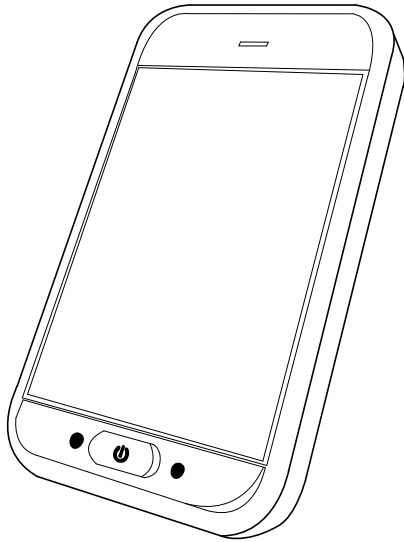


Invacare® LiNX

DLX-REM500, Suplemento do manual de utilização da cadeira de rodas elétrica

pt Comando
Manual de utilização



Este manual TEM de ser fornecido ao utilizador do produto.
ANTES de utilizar este produto, este manual DEVE ser lido e guardado
para referência futura.



Yes, you can.®

© 2019 Invacare Corporation

Todos os direitos reservados. A republicação, duplicação ou modificação total ou parcial está interdita sem a autorização prévia por escrito da Invacare. As marcas comerciais são identificadas pelos símbolos ™ e ®. Todas as marcas comerciais são propriedade da ou estão licenciadas à Invacare Corporation ou às suas subsidiárias, exceto quando apresentada informação em contrário.

Índice

1 Geral	5		
1.1	Acerca deste manual	5	
1.2	Símbolos utilizados neste manual	5	
1.3	Informações da garantia	5	
1.4	Vida útil	5	
1.5	Limitação de responsabilidade	6	
2 Segurança	7		
2.1	Notas gerais de segurança	7	
3 Componentes	9		
3.1	Interface de utilizador DLX-REM500	9	
3.2	Descrição geral da composição do ecrã	9	
3.2.1	Barra da bateria	9	
3.2.2	Barra de estado	10	
3.2.3	Descrição geral do cartão de funções de utilizador	11	
3.3	Botão de navegação	15	
3.4	Etiquetas no produto	17	
4 Configuração	20		
4.1	Informações gerais sobre a configuração	20	
4.2	Cablagem	20	
4.3	Ligar o comando	21	
5 Utilização	22		
5.1	Utilizar o comando	22	
5.1.1	Controlos do ecrã de menu	23	
5.1.2	Definições do ecrã de menu	24	
5.1.3	Configurar o ecrã de menu	26	
5.1.4	Bloquear o ecrã para evitar respostas involuntárias	27	
5.2	Navegar pelos cartões de funções de utilizador	28	
5.2.1	Inibições de alteração de função	28	
5.2.2	Utilizar a navegação direta	29	
5.2.3	Utilizar a navegação indireta	32	
5.2.4	Seleção de menu	33	
5.2.5	Síntese da seleção de navegação	36	
5.2.6	Seleção de navegação	36	
5.3	Utilizar os botões multifunções	39	
5.4	Modo de condução proporcional	40	
5.4.1	Utilizar o joystick (modo de condução proporcional)	40	
5.4.2	Controlar a velocidade máxima	41	
5.5	Modo de condução automática	42	
5.5.1	Interruptor de paragem externo	44	
5.5.2	Aumento 1 nível	44	
5.5.3	Aumento 3 níveis	45	
5.5.4	Aumento 5 níveis	45	
5.5.5	Aumento/diminuição 3 níveis	46	
5.5.6	Aumento/diminuição 5 níveis	47	
5.5.7	Controlo de velocidade	48	
5.6	Paragem de emergência	49	
5.7	Operar as luzes de presença	49	
5.8	Operar as luzes de perigo	51	
5.9	Utilizar os indicadores de mudança de direção	52	
5.10	Utilizar a buzina	54	
5.11	Utilizar as funções de iluminação e buzina através do cartão de função de utilitário	54	
5.12	Bloquear/desbloquear o comando	54	
5.13	O modo de suspensão	55	
5.14	Utilizar as funções elétricas do assento	56	
5.14.1	Através dos cartões de assento	56	
5.14.2	Através de interruptores externos	58	
5.14.3	Redução da velocidade e inibições da função de assento	63	
5.15	Cartões de conectividade	65	
5.15.1	Configurar o cartão de conectividade	65	
5.15.2	Controlador do rato	73	
5.15.3	Controlo do interruptor	78	
5.16	Utilizar entradas secundárias	84	

5.16.1	Utilizar o comando mentoniano rebatível manual.	85
5.16.2	Utilizar o comando mentoniano rebatível elétrico.	87
5.16.3	Utilizar o joystick compacto de botão único	89
5.16.4	Utilizar o joystick de controlo com microextremidade.	90
5.16.5	Utilizar o joystick compacto pediátrico	91
5.16.6	Utilizar o controlo de sopro e sucção	92
5.16.7	Utilizar o controlo de cabeça com sopro e sucção	94
5.16.8	Utilizar o controlo de cabeça	96
5.16.9	Utilizar o controlo de proximidade com quatro interruptores	99
5.16.10	Utilizar o interruptor de paragem do comando	100
5.16.11	Utilizar o emulador de rato sem fios.	100
5.17	Desativar o Bluetooth	103
5.18	Carregar as baterias.	104
5.18.1	Alarmes de bateria.	105
5.19	Utilizar o carregador USB.	105
6	Manutenção.	107
6.1	Substituir a boquilha	107
6.2	Substituir o absorvedor de saliva	107
6.3	Limpar o controlo de sopro e sucção.	108
7	Resolução de problemas	110
7.1	Diagnóstico de falhas	110
7.1.1	Códigos de falha e de diagnóstico	110
7.2	OON (Out Of Neutral)	112
8	Características Técnicas	113
8.1	Especificações técnicas	113

1 Geral

1.1 Acerca deste manual

Este documento é um suplemento à documentação da cadeira de rodas elétrica.

O próprio produto não contém a marca CE, mas está incluído num produto em conformidade com a Diretiva Europeia 93/42/CEE sobre dispositivos médicos. Por este motivo, é abrangido pela marca CE de cadeira de rodas elétrica. Consulte a documentação de cadeira de rodas elétrica para obter mais informações.

A Invacare reserva-se o direito de alterar as especificações do produto sem aviso prévio.

Antes de ler este documento, certifique-se de que tem a versão mais recente. A versão mais recente está disponível no site da Invacare, em formato PDF.

Para obter mais informações sobre o produto, por exemplo, avisos de segurança de produtos e retiradas de produtos do mercado, contacte o seu representante da Invacare. Consulte os endereços no final deste documento.

1.2 Símbolos utilizados neste manual

Neste manual, as declarações de perigo são indicadas por símbolos. Os símbolos são acompanhados por uma palavra de sinalização que indica a gravidade do risco.



ADVERTÊNCIA

Indica uma situação perigosa que, se não for evitada, poderá resultar em morte ou em lesão grave.



CUIDADO

Indica uma situação perigosa que, se não for evitada, poderá resultar em lesões menores ou ligeiras.



IMPORTANTE

Indica uma situação perigosa que, se não for evitada, poderá resultar em danos à propriedade.



Fornece sugestões, recomendações e informações úteis para uma utilização eficiente e sem problemas.



Este símbolo identifica uma lista de ferramentas, componentes e itens variados que vai precisar para poder realizar um determinado trabalho.

1.3 Informações da garantia

Facultamos uma garantia de fabrico para o produto, em conformidade com os nossos Termos e Condições Gerais de Compra nos respetivos países.

As reclamações de garantia só podem ser realizadas através do fornecedor ao qual o produto foi adquirido.

1.4 Vida útil

A nossa empresa estima uma vida útil de cinco anos para este produto, desde que o mesmo seja utilizado no

âmbito da utilização normal e sejam cumpridos todos os requisitos de manutenção e de assistência. Esta vida útil pode ser superior caso o produto seja conduzido, manuseado e feita a sua manutenção com cuidado, e caso, após o aperfeiçoamento da ciência e tecnologia, não se verifiquem quaisquer limitações técnicas. No entanto, a vida útil também poderá ser consideravelmente reduzida em consequência da utilização extrema e indevida. A determinação da vida útil pela nossa empresa não representa qualquer garantia adicional.

1.5 Limitação de responsabilidade

A Invacare não aceita a responsabilidade por danos decorrentes de:

- Incumprimento das instruções presentes no manual de utilização
- Utilização incorreta
- Desgaste natural devido ao uso
- Montagem ou preparação incorreta pelo comprador ou por terceiros
- Modificações técnicas
- Modificações não autorizadas e/ou utilização de peças sobressalentes desadequadas

2 Segurança

2.1 Notas gerais de segurança



ADVERTÊNCIA!

Risco de lesão ou danos no veículo elétrico

Não proceda à instalação, manutenção ou utilização deste equipamento antes de ler e compreender todas as instruções e todos os manuais para este produto e para todos os outros produtos utilizados ou instalados em conjunto com este produto.

- Siga as instruções dos manuais de utilização.



ADVERTÊNCIA!

Risco de lesão grave ou danos no veículo elétrico ou nos bens nas imediações

Definições incorretas podem tornar o veículo elétrico descontrolado ou instável. Um veículo elétrico descontrolado ou instável pode causar uma situação perigosa, como uma colisão.

- Os ajustes de desempenho só podem ser realizados por técnicos qualificados ou por pessoas que compreendem completamente os parâmetros de programação, o processo de ajuste, a configuração do veículo elétrico e as capacidades do condutor.
- Os ajustes de desempenho só podem ser realizados em condições secas.



ADVERTÊNCIA!

Risco de lesão ou danos devido a curtos-circuitos

Os pinos dos conectores dos cabos ligados ao módulo de alimentação podem ter corrente mesmo quando o sistema está desligado.

- Os cabos com pinos com corrente devem ser enrolados, presos ou cobertos com materiais não condutores de modo a não serem expostos ao contacto humano ou a materiais que possam provocar curtos-circuitos.
- Quando for necessário desligar os cabos com pinos com corrente, por exemplo, para remover o cabo de barramento do comando por motivos de segurança, certifique-se de que prende ou cobre os pinos com materiais não condutores.



ATENÇÃO!

Risco de lesão devido ao contacto com superfícies quentes

O módulo do comando pode aquecer quando exposto a luz solar forte durante longos períodos de tempo.

- Não deixe o veículo elétrico sob luz solar direta durante longos períodos de tempo.



Risco de danos nos pinos dos conectores

Se tocar nos pinos dos conectores, estes podem ficar sujos ou ser danificados por descargas eletrostáticas.

- Não toque nos pinos dos conectores.



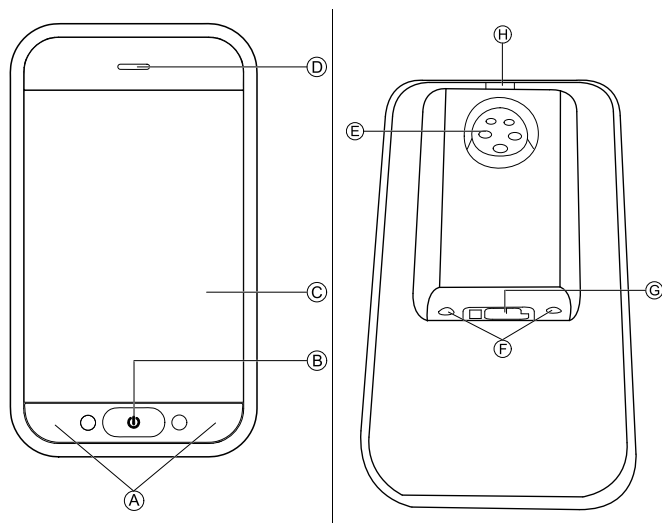
Risco de danos no veículo elétrico

Nenhuma caixa contém peças passíveis de assistência pelo utilizador no seu interior.

– Não abra nem desmonte nenhuma caixa.

3 Componentes

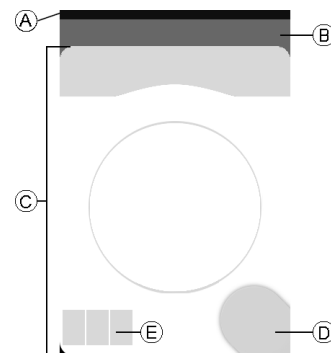
3.1 Interface de utilizador DLX-REM500



- (A) Botões multifunções
- (B) Botão ON/OFF/LED de estado
- (C) Ecrã tátil
- (D) Altifalante
- (E) Tomada do carregador
- (F) Tomadas de fichas jack estéreo

- (G) Tomada de barramento
- (H) Transmissor de infravermelhos

3.2 Descrição geral da composição do ecrã



- (A) Barra da bateria
- (B) Barra de estado
- (C) Cartão de funções de utilizador
- (D) Botão de navegação
- (E) Informações sobre a função

3.2.1 Barra da bateria

A barra da bateria apresenta uma indicação gráfica do estado atual de carga da bateria e, quando o carregador da bateria está ligado, do estado de carregamento.

	A barra da bateria está verde se o estado de carga se encontrar entre 60% e 100%.
	A barra da bateria está laranja se o estado de carregamento se encontrar entre 20% e 59%.
	A barra da bateria está vermelha se o estado de carregamento for inferior a 20%.
	A carregar.

3.2.2 Barra de estado

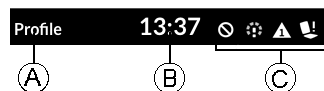


Fig. 3-1

- Ⓐ Nome do perfil
- Ⓑ Horas
- Ⓒ Informações de estado

Nome do perfil

O nome do perfil apenas pode ser definido pelo fornecedor.

Horas

As horas são apresentadas num formato de 12 horas ou de 24 horas. São definidas utilizando a hora universal coordenada

(UTC) e uma compensação baseada na localização (país) do utilizador. A UTC é adquirida automaticamente quando o sistema é ligado a uma ferramenta de programação e diagnóstico. A compensação baseada no país é definida através do ecrã de menu do módulo do comando. Consulte a secção 5.1.2 *Definições do ecrã de menu*, página 24.

Informações de estado

As informações de estado indicam o estado atual do sistema LiNX através de ícones de estado.

	Este ícone indica que um bloqueio de tração está ativo. Um bloqueio de tração é um estado que impede a deslocação da cadeira de rodas. Consulte a secção <i>5.14.3 Redução da velocidade e inibições da função de assento, página 63</i>, para obter mais informações sobre bloqueios e abrandamentos.
	Este ícone indica que um abrandamento de tração está ativo. Um abrandamento de tração é um estado que impede a deslocação da cadeira de rodas à velocidade máxima, por motivos de segurança. Em vez disso, a cadeira de rodas pode deslocar-se a uma velocidade reduzida durante o período em que o abrandamento de tração estiver ativo. Consulte a secção <i>5.14.3 Redução da velocidade e inibições da função de assento, página 63</i>, para obter mais informações sobre bloqueios e abrandamentos.
	Este ícone indica que ocorreu uma falha. O número indica qual o tipo de falha. Consulte a secção <i>7.1.1 Códigos de falha e de diagnóstico, página 110</i> para obter mais informações sobre códigos de falha.

	Este ícone indica que um bloqueio de assento está ativo. Um bloqueio de assento é um estado que impede que o assento da cadeira de rodas seja operado. Consulte a secção <i>5.14.3 Redução da velocidade e inibições da função de assento, página 63</i>, para obter mais informações sobre bloqueios e abrandamentos.
	Este ícone indica que a conectividade Bluetooth está desativada. Consulte a secção <i>5.17 Desativar o Bluetooth, página 103</i> para obter mais informações sobre a desativação do Bluetooth.

No lado direito da barra de estado, são apresentados três alarmes de bateria. Consulte a secção *5.18.1 Alarmes de bateria, página 105*

3.2.3 Descrição geral do cartão de funções de utilizador

Destro ou canhoto

Com o sistema LiNX, é possível ajustar os cartões de funções para utilizadores canhotos ou destros. Consulte a secção *5.1.3 Configurar o ecrã de menu, página 26*.



Fig. 3-2 Canhoto



Fig. 3-3 Destro



No presente manual, apenas são ilustrados os cartões de funções para utilizadores destros. Todos os botões têm as mesmas funções para utilizadores destros e canhotos, pelo que as descrições também podem ser utilizadas para os utilizadores canhotos.

Cabeçalho do cartão de funções

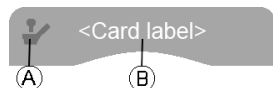


Fig. 3-4

O tipo de cartão de funções é identificado pela cor do cabeçalho do cartão de funções:

- verde indica um cartão de condução,
- laranja indica um cartão de assento,
- azul indica um cartão de conectividade e
- roxo indica um cartão de utilitário.

O ícone (A) indica o tipo de entrada principal.

O texto (B) é programável pelo fornecedor e pode ser utilizado para atribuir um nome à função.

Indicador Significado



DLX-REM400
DLX-REM500



DLX-REM2xx
DLX-CR400
DLX-CR400LF



DLX-ACU200



Módulo de entrada ou
interface de terceiros



Controlo de cabeça



Sopro e sucção



Interruptor do utilizador

Cartão de condução



Fig. 3-5

Os cartões de condução podem ser predefinidos com velocidades máximas diferentes adaptadas às suas necessidades e ao seu ambiente. Por exemplo, pode ter um cartão de condução com uma velocidade máxima predefinida mais baixa para utilizar no interior e um cartão de condução com velocidade máxima predefinida total para utilizar no exterior. Além disso, também pode controlar a velocidade máxima predefinida. Consulte a secção 5.4.2 *Controlar a velocidade máxima*, página 41.

Com um cartão de condução, também pode buzinar e utilizar as funções de iluminação. Consulte as secções 5.10 *Utilizar a buzina*, página 54 e 5.7 *Operar as luzes de presença*, página 49.

A informação sobre a função é apresentada no modo de condução automática. Consulte a secção 5.5 *Modo de condução automática*, página 42 ou a indicação do giroscópio (consulte a tabela abaixo).

Nenhum símbolo	Nenhum giroscópio ligado ao sistema ou ativado para o perfil de condução.
	Giroscópio desativado.
	Giroscópio ativado.

Cartão de assento



Fig. 3-6

Os cartões de assento servem para operar as funções do assento. Consulte a secção 5.14.1 *Através dos cartões de assento*, página 56.

Cartão de conectividade

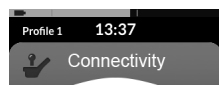


Fig. 3-7 Função de controlador do rato



Fig. 3-8 Função de controlo do interruptor

Os cartões de conectividade permitem comunicar com dispositivos externos. As funções de conectividade que são suportadas pelo seu comando são um controlador do rato e um controlo do interruptor. Por predefinição, estas funções estão desativadas. Para alterar a configuração, contacte o seu fornecedor.

O controlador do rato permite-lhe controlar o cursor no ecrã de um PC ou de um computador portátil através de um dispositivo de controlo do utilizador na cadeira de rodas, como o joystick no módulo do comando ou um joystick externo.

O controlo do interruptor é uma funcionalidade de acessibilidade que permite navegar e selecionar itens no dispositivo iOS ou Android utilizando o ecrã tátil ou o joystick do comando.

Para obter mais informações sobre cartões de conectividade e como os utilizar, consulte a secção 5.15 *Cartões de conectividade*, página 65.

Cartão de utilitário

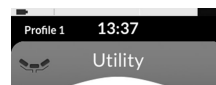


Fig. 3-9 Exemplo de um cartão de utilitário de navegação de três quadrantes (3Q)



Fig. 3-10 Exemplo de um cartão de utilitário de navegação de quatro quadrantes (4Q)

O cartão de utilitário permite-lhe operar controlos de sistema (tal como as funções de iluminação e a buzina), bem como controlos de saída com entradas externas. A função do cartão de utilitário é adequada para as entradas de três quadrantes (3Q) e de quatro quadrantes (4Q).

O cartão de utilitário permite-lhe operar dois controlos/saídas por quadrante, de acordo com a duração para a qual a entrada do utilizador está ativada:

- ① Pressão breve/pressão momentânea e
- ② Pressão longa.

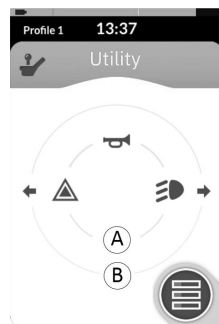


Fig. 3-11

Por predefinição, esta função só está ativada para configurações de cadeira com uma entrada de controlo externa que não irá permitir o controlo da buzina ou das luzes. Para alterar a configuração e defini-la de acordo com as operações pretendidas, contacte o fornecedor.

Para obter um exemplo de como utilizar um cartão de utilitário, consulte a secção 5.11 *Utilizar as funções de iluminação e buzina através do cartão de função de utilitário*, página 54.

Disposição

		Cartões de funções					
		F1	F2	F3	F4	F5	F6
Perfis	P1						
	P2						
	P3						
	P4						

Os cartões de funções de utilizador estão dispostos em filas de perfis. Cada perfil pode suportar vários cartões de funções de utilizador, que podem ser do mesmo tipo, por exemplo, todos cartões de condução, ou uma combinação de cartões de condução, assento e conectividade.

O número máximo de cartões de funções de todos os perfis é 40. Numa configuração com cinco perfis, por exemplo, cada perfil pode ter até oito cartões de funções.

3.3 Botão de navegação

Consoante a configuração do módulo do comando e as necessidades do utilizador, o botão de navegação pode ser

apresentado no canto inferior esquerdo ou no canto inferior direito do ecrã.

Quando é ativado, o botão de navegação muda a sua cor de cinzento para azul.

O botão de navegação tem duas funções importantes:

1. Um indicação visual do modo de interação configurado.



Configurado para ações de deslize e toque

Isto significa que as ações de deslize e toque no ecrã ativam funções diferentes.



Configurado para ações de toque

Isto significa que só é possível ativar funções diferentes tocando no ecrã. Os gestos de deslize são ignorados.



Para mais informações sobre alterações do modo de interação, consulte a secção 5.1.2 *Definições do ecrã de menu*, página 24.

2. Uma função de navegação, consoante o contexto e a duração da ativação. Por exemplo, se o utilizador premir brevemente o botão de navegação enquanto vê um cartão de funções de utilizador ativo, abre-se uma pré-visualização do cartão. Consulte a secção 5.2 *Navegar pelos cartões de funções de utilizador*, página 28. Se premir prolongadamente o botão, abre-se o estado do ecrã. Consulte 5.1.2 *Definições do ecrã de menu*, página 24.

Para além do ecrã de toque, podem utilizar-se dispositivos de controlo externos para interagir com o sistema. Consulte a secção 5.16 *Utilizar entradas secundárias*, página 84.

3.4 Etiquetas no produto

Etiquetas nas peças da Dynamic Controls

As etiquetas das peças da Dynamic Control estão localizadas na parte traseira da peça. Consoante a peça, nem todas as etiquetas estão disponíveis.

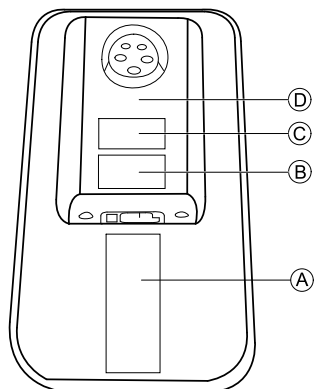


Fig. 3-12 Parte traseira do DLX-REM500

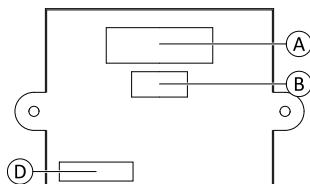
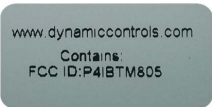


Fig. 3-13 parte traseira do módulo de entrada DLX-IN500

Ⓐ		Etiqueta do produto com: 1. Número de peça 2. Logótipo da Dynamic Controls 3. Descrição das peças da Dynamic Controls 4. O endereço do site de Internet da Dynamic Controls 5. Número de série 6. Advertência para ler o manual antes de utilizar o produto 7. Classificação da proteção de entrada 8. Símbolo REEE
Ⓑ		Etiqueta da versão do hardware e do firmware da aplicação 1. Versão do hardware 2. Versão do hardware principal 3. Versão do hardware secundária 4. Versão da aplicação 5. Versão da aplicação principal 6. Versão da aplicação secundária

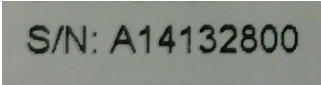
C		Etiqueta do produto com: • O endereço do site de Internet da Dynamic Controls • Registo Bluetooth da Dynamic Controls
D		Selo inviolável.

Explicação dos símbolos nas etiquetas

	Este é o símbolo REEE [(Diretiva de Resíduos de Equipamento Elétrico e Eletrónico)]. Este produto foi fornecido por um fabricante responsável ecologicamente. Este produto pode conter substâncias que podem ser prejudiciais para o ambiente, se for eliminado em locais (aterros) que não estejam em conformidade com a legislação. • O símbolo "caixote do lixo barrado com uma cruz" está apostado neste produto para encorajar a reciclagem quando possível. • Seja amigo do ambiente e recicle este produto no fim da respetiva vida útil através das instalações de reciclagem existentes.
---	--

Número de série e data de fabrico

O número de série num produto da Dynamic Controls indica a data de fabrico e um número de série exclusivo para o módulo específico.



S/N: A14132800

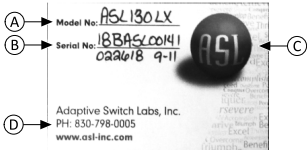
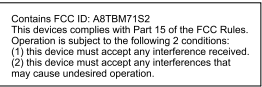
O formato, conforme ilustrado acima, é **MAAnnnnnn**, em que:

- **M** corresponde ao mês de fabrico, utilizando as letras A a L (A = Jan, B = Fev, C = Mar, etc.),
- **AA** corresponde ao ano de fabrico.
- **nnnnnn** corresponde a um número sequencial único de seis dígitos.

Por exemplo, o número de série do comando, conforme ilustrado acima, começa com A14, indicando que foi fabricado em janeiro de 2014, e o seu número sequencial único é o 132800.

Etiquetas nas peças da Adaptive Switch Labs

As etiquetas da Adaptive Switch Labs encontram-se na parte traseira esquerda da peça (controlos de cabeça) ou na caixa da interface. Consoante a peça utilizada, nem todas as etiquetas estão disponíveis.

	Etiqueta do produto (controlo de cabeça) com: • ①: Logótipo da Adaptive Switch Labs • ②: Número de série
	Etiqueta do produto (caixas de interface) com: • ①: Número de modelo • ②: Número de série • ③: Logótipo da Adaptive Switch Labs • ④: Informações de contacto da Adaptive Switch Labs
	Etiqueta do produto com: • Registo de Bluetooth da Adaptive Switch Labs • Informações sobre condições

4 Configuração

4.1 Informações gerais sobre a configuração

As tarefas descritas neste capítulo destinam-se a ser realizadas por técnicos de assistência autorizados e com formação específica durante a configuração inicial. Não se destinam a ser realizadas pelo utilizador.

4.2 Cablagem

Para um funcionamento seguro e fiável, a instalação dos tubos e cabos tem de seguir os princípios básicos de instalação da cablagem de alimentação.

Os cabos têm de estar fixos entre os seus conectores e qualquer ponto de flexão para que as forças de flexão não sejam transferidas para os conectores.



ATENÇÃO!

Risco de lesão e danos para o comando

Os danos nos cabos aumentam a impedância da cablagem. Um cabo danificado pode potencialmente produzir calor, faíscas ou arcos elétricos localizados e tornar-se numa fonte de ignição para o material inflamável circundante.

- A instalação tem de assegurar que todos os cabos de alimentação, incluindo o cabo de barramento, estão protegidos contra danos e o contacto potencial com materiais inflamáveis.



Risco de danos

Os cabos e os módulos do comando podem ficar danificados se não forem posicionados corretamente.

- Oriente e posicione os cabos e os módulos do comando de modo a não serem submetidos a qualquer pressão física, excesso ou dano, tal como obstáculos, esmagamento, impactos de objetos externos, trilhadelas ou abrasão.

Deve ser fornecido alívio de pressão suficiente para todos os cabos e os limites mecânicos dos cabos e tubos não podem ser excedidos.

Certifique-se de que os conectores e as tomadas dos conectores estão protegidos contra salpicos e a entrada de água. Os cabos com conectores fêmea devem estar na horizontal ou voltados para baixo. Certifique-se de que todos os conectores estão bem encaixados.



ATENÇÃO!

Risco de lesão e danos para o comando

Os pinos dos conectores dos cabos ligados ao módulo de alimentação ainda podem ter corrente quando o sistema está desligado.

- Os cabos com pinos com corrente devem ser enrolados, presos ou cobertos de modo a não ficarem expostos ao contacto humano ou a materiais que possam provocar curto-circuitos.

Certifique-se de que os cabos não ficam expostos no espaço exterior à cadeira de rodas para impedir que fiquem presos ou que sejam danificados por objetos externos. Tome

especial cuidado com cadeiras de rodas com estruturas móveis, tal como um elevador de assento.



ADVERTÊNCIA!

O contacto contínuo entre o utilizador e o cabo podem resultar no desfiamento do revestimento do cabo. Isto aumenta o risco dos curtos-circuitos.

- Evite uma orientação do cabo na qual este fique em contacto contínuo com o utilizador final.

Quando instalar o cabo de barramento, evite pressão indevida sobre o cabo e os respetivos pontos de ligação. Sempre que possível, as flexões do cabo devem ser minimizadas, para prolongar a vida útil e minimizar o risco de danos acidentais.



Risco de danos no cabo de barramento

A dobragem frequente pode danificar o cabo de barramento

- Recomenda-se a utilização de uma corrente para cabos para suporte do cabo de barramento, na qual o cabo seja submetido a uma flexão cíclica normal. O alongamento máximo da corrente deve ser inferior ao comprimento do cabo de barramento. A força aplicada para flexionar o cabo nunca deve exceder 10 N.



Deve ser realizado um teste de vida útil adequado para determinar/confirmar a vida útil prevista e o plano de inspeção e manutenção.

4.3 Ligar o comando



ATENÇÃO!

Risco de paragens involuntárias

Se a ficha do cabo do comando estiver partida, o cabo do comando pode soltar-se ao conduzir. O comando pode subitamente desligar-se ao perder a alimentação. Isto força uma paragem involuntária.

- Verifique sempre a ficha do comando quanto a danos. No caso de uma ficha estar danificada, contacte o seu fornecedor imediatamente.



Risco de danos no comando

A ficha do comando e a tomada do conector só encaixam de uma maneira.

- Não force o encaixe.

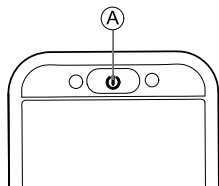
1. Empurre ligeiramente para ligar a ficha do cabo do comando e a tomada do conector. A ficha deve encaixar no lugar com um clique.

5 Utilização

5.1 Utilizar o comando

Ligar o comando

1.



Prima a tecla ON/OFF (A).



É apresentado o ecrã inicial.

A LED de estado dentro do botão ON/OFF fica verde se não existir nenhuma falha ao ligar. Após alguns segundos, o ecrã está pronto a ser utilizado.

Se existir uma falha no sistema ao ligar, a LED de estado indica a falha com uma série de intermitências a vermelho, e é apresentado um ícone de falha na barra de estado. Para mais informações sobre indicações de falha, consulte a secção 7.1.1 *Códigos de falha e de diagnóstico*, página 110

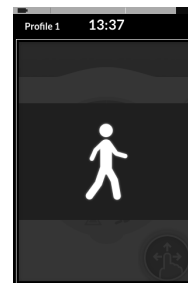
Desligar o comando

1. Prima a tecla ON/OFF (A).



É apresentado um ecrã de encerramento. Após alguns segundos, o comando desliga-se.

Assistente com o comando



Se a sua cadeira de rodas estiver equipada com um comando de assistente (DLX-ACU200) e o assistente estiver com o comando, é apresentada uma imagem sobreposta indicando que o assistente tem o comando.

Além disso, a LED de estado dentro do botão ON/OFF do comando principal desliga-se.

1. Prima o botão ON/OFF do comando principal para assumir o controlo.

O comando do assistente desligar-se-á automaticamente.

 Para mais informações sobre a utilização do comando do assistente, consulte o respetivo manual.

5.1.1 Controlos do ecrã de menu

Botões

Os botões são utilizados para efetuar uma ação, tal como,  para fechar o ecrã.

Atualmente, utilizamos os seguintes botões nos nossos comandos:

Símbolo	Ação
	Fechar o ecrã.
	Ir para o ecrã anterior.
	Abrir o ecrã/nível seguinte. Só é apresentado se uma entrada de menu permitir definições adicionais.
	Aumentar ou diminuir o valor das horas ou minutos no relógio.

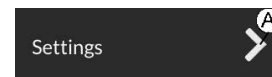


Fig. 5-1 Exemplo de um botão

1. Toque num botão  para efetuar a ação.

Interruptores

Os interruptores são utilizados para alternar entre dois estados, tais como **ON** e **OFF**. O estado atual é visível no ecrã.



Fig. 5-2 Exemplo de um interruptor

1. Toque no interruptor  para alterar o estado.

Controlos de deslize

Os controlos de deslize são utilizados para alterar o valor de uma definição de forma progressiva.

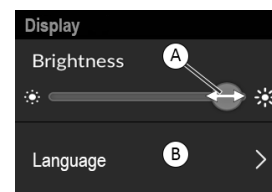


Fig. 5-3 Exemplo de um controlo de deslize

1. Toque sem soltar no círculo  no controlo de deslize.
2. Passe com o dedo pelo círculo para a direita para aumentar o valor. Passe com o dedo pelo círculo para a esquerda para diminuir o valor.

5.1.2 Definições do ecrã de menu

O comando pode ser configurado a partir do ecrã de menu.
O ecrã de menu oferece definições diferentes.

Ecrã de menu

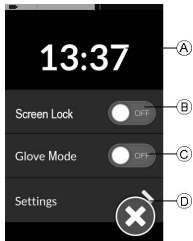


Fig. 5-4

	Entrada	Função
Ⓐ	Clock (Relógio)	Ver e editar as horas.
Ⓑ	Screen Lock (Bloqueio de ecrã)	Ativar o bloqueio de ecrã.
Ⓒ	Glove Mode (Modo de luva)	Ativar o modo de luva. O ecrã tátil torna-se mais sensível, permitindo a interação com o ecrã com as luvas calçadas.
Ⓓ	Settings (Definições)	Abrir o menu Settings (Definições).

Menu Settings (Definições)

O menu Settings (Definições) permite-lhe alterar as definições em três categorias diferentes:

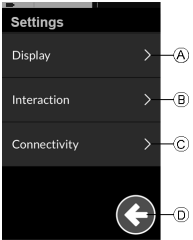


Fig. 5-5

	Entrada	Função
Ⓐ	Display (Ecrã)	Abrir as definições do ecrã.
Ⓑ	Interaction (Interação)	Abrir as definições de interação.
Ⓒ	Connectivity (Conectividade)	Abrir as definições de conectividade.
Ⓓ	Back (Voltar)	Voltar ao nível anterior.

Display (Ecrã)



Fig. 5-6

	Entrada	Função
Ⓐ	Brightness (Luminosidade)	Diminuir ou aumentar a luminosidade do ecrã.
Ⓑ	Language (Idioma)	Alterar a interface de utilizador do ecrã de menu para o idioma selecionado.

Interaction (Interação)



Fig. 5-7

	Entrada	Função
Ⓐ	Tap-Only Mode (Modo apenas tátil)	Alternar entre o modo tátil e o modo de passagem com o dedo e tátil.
Ⓑ	Tap Zone (Zona tátil)	Define a área utilizada para detetar uma ação de toque no ecrã tátil. Define a área em torno do ponto de contacto inicial na qual um toque é reconhecido. Fora dessa área, qualquer outro contacto contínuo será considerado como arrastar/passar com o dedo. Recomendação: - Boa destreza → Valor baixo (zona tátil pequena) - Fraca destreza → Valor alto (zona tátil grande)  Este parâmetro não altera a área em torno de controlos fixos (botões, ligações, etc.). Aplica-se apenas à área em torno do primeiro ponto de contacto ao efetuar um gesto de toque ou passagem com o dedo.

	Entrada	Função
©	Left Hand Mode (Modo de lado esquerdo)	Altere entre a utilização do lado direito e lado esquerdo do comando. Quando o switch estiver ON (Ligado), todos os controlos de utilizador (botão de navegação, controlo de deslize de velocidade, controlos de iluminação, etc.) são apresentados e operados a partir do lado esquerdo do ecrã.

Connectivity (Conectividade)

Para obter mais informações sobre as definições de conectividade, consulte a secção 5.15.1 *Configurar o cartão de conectividade*, página 65.

5.1.3 Configurar o ecrã de menu

Abrir o ecrã de menu

1.



Fig. 5-8

Toque sem soltar no botão de navegação (A) até o ecrã de menu aparecer.

Fechar o ecrã de menu

1.

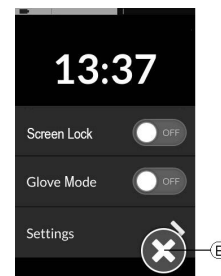


Fig. 5-9

Toque no botão (E) para fechar o ecrã de menu.

Alterar a hora

1. Toque no relógio para editar a hora.
No modo de edição da hora, o relógio apresenta o selecionador de hora, que permite alterar os valores das horas e dos minutos separadamente.

2.

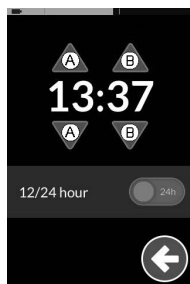


Fig. 5-10

Toque nas setas **A** para ajustar o valor das horas ou nas setas **B** para ajustar o valor dos minutos.

3.

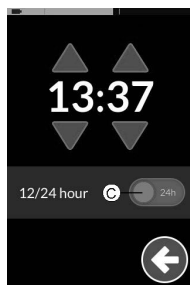


Fig. 5-11

Se necessário, toque no interruptor **C** para alternar entre o relógio de 12 e o de 24 horas.

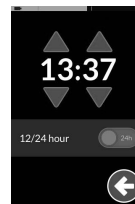


Fig. 5-12 Relógio de 24 horas

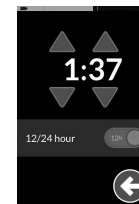


Fig. 5-13 Relógio de 12 horas

4.

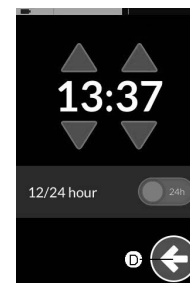


Fig. 5-14

Toque no botão **D** para voltar ao ecrã de menu.

5.1.4 Bloquear o ecrã para evitar respostas involuntárias

O bloqueio do ecrã é uma funcionalidade de segurança que o utilizador pode ativar para impedir que outras pessoas interfiram de forma acidental ou intencional com o ecrã tátil. Também impede qualquer resposta involuntária causada pela chuva ou outros líquidos que possam cair no ecrã tátil.

Quando o bloqueio de ecrã está ativado, o ecrã continua com a apresentar a imagem normal, mas não responde a ações de deslize ou toque.

1.

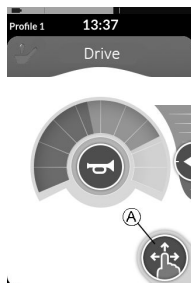


Fig. 5-15

Toque sem soltar no botão de navegação (A) para abrir o ecrã de menu.

2.



Fig. 5-16

Toque no switch Screen Lock (Bloqueio de ecrã) (A) para bloquear o ecrã.

3.

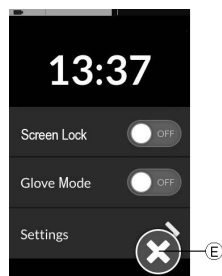


Fig. 5-17

Toque no botão (E) para fechar o ecrã de menu.

O bloqueio de ecrã está ativado.



Desligue e volte a ligar o comando para desativar o bloqueio de ecrã.



Mantenha o ecrã tátil seco para assegurar que responde corretamente durante a utilização.

5.2 Navegar pelos cartões de funções de utilizador

O modo como o utilizador navega pelos cartões de funções de utilizador depende do modo como o botão de navegação está configurado. Para mais informações sobre as configurações possíveis, consulte a secção 3.3 *Botão de navegação*, página 15.

Pode localizar e selecionar um cartão de funções navegando pelos perfis e pelas funções programadas. Existem vários métodos de navegação que podem ser utilizados, em função das suas necessidades e capacidades. Estes métodos dividem-se em dois grupos:

- navegação direta e
- navegação indireta.

5.2.1 Inibições de alteração de função

O bloqueio de alteração de função é uma funcionalidade de segurança que impede movimentos acidentais de condução ou funções de assento:

- uma alteração de função deve ser realizada quando o utilizador realiza uma ação na função ativa.



Fig. 5-18

O utilizador tem de concluir a sua ação atual para alterar a função. De outro modo, é apresentada uma sobreposição de bloqueio de alteração de função.

5.2.2 Utilizar a navegação direta

Pode navegar pelos perfis e funções passando de um cartão de funções ativo para um cartão de funções adjacente. O cartão de funções passar a estar imediatamente ativo.



A navegação direta não é efetuada através de um dispositivo de controlo ativo do utilizador (p. ex. um comando), uma vez que este é utilizado para operar apenas o cartão de funções ativo (p. ex. mover o comando para conduzir). Em vez disso, o utilizador navega pelos perfis e funções utilizando o ecrã tátil ou outros dispositivos de controlo.

Utilizar o modo de deslize e toque

Alterar os cartões de funções

1.



Deslize o dedo no ecrã ou toque no botão de navegação para abrir a pré-visualização do cartão.

2.



Deslize para a esquerda ou para a direita para mudar os cartões de funções.

3. Toque no cartão de funções selecionado, toque no botão de navegação ou aguarde alguns segundos para ativar o cartão de funções selecionado.

Alterar perfis

1.

Perfil 1



Perfil 2



Perfil 3



Perfil 4



Deslize para cima ou para baixo para ativar outro perfil. A vista do ecrã centra-se no primeiro cartão de funções ou no último cartão de funções utilizado no perfil, consoante o modo como o dispositivo está programado.

2. Deslize para a esquerda ou para a direita para mudar os cartões de funções.
3. Toque no cartão de funções selecionado, toque no botão de navegação ou aguarde alguns segundos para ativar o cartão de funções selecionado.

Utilizar o modo de toque

Alterar os cartões de funções

1.



Toque no botão de navegação (toque curto) para abrir a pré-visualização do cartão.

2.



Toque à esquerda ou à direita do cartão que se encontra no meio do visor para mudar de cartão de funções.

3. Toque no cartão de funções selecionado, toque no botão de navegação ou aguarde alguns segundos para ativar o cartão de funções selecionado.

Alterar perfis

1.

Perfil 1



Perfil 2



Perfil 3



Perfil 4



Toque acima ou abaixo do cartão de funções que se encontra no meio do visor para ativar outro perfil.

A vista do ecrã centra-se no primeiro cartão de funções ou no último cartão de funções utilizado no perfil, consoante o modo como o dispositivo está programado.

2. Toque no botão de navegação ou aguarde alguns segundos para ativar o cartão de funções selecionado.

Utilizar dispositivos de controlo

Um dispositivo de controlo pode ser qualquer comando externo, por exemplo um egg switch ou um interruptor de lábios num controlo de sopro e sucção.

1. Toque (toque curto) para mudar os cartões de funções.
2. Toque (toque longo) para mudar o perfil.

Não é apresentada uma pré-visualização do cartão. Os cartões de funções mudam e passam imediatamente a estar ativos.

5.2.3 Utilizar a navegação indireta

A navegação indireta é a capacidade para navegar por diferentes perfis e cartões de funções, independentemente do ecrã tátil, com a ajuda do dispositivo de controlo ativo do utilizador (por exemplo, um controlo de cabeça).

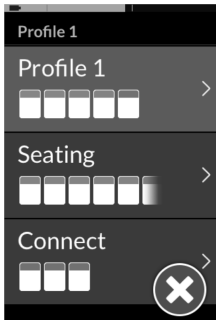
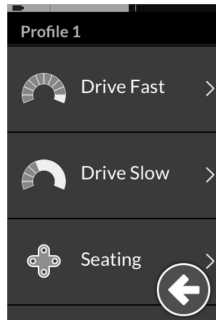
Por predefinição, a navegação indireta está desativada. Contacte o seu fornecedor caso pretenda ativar a navegação indireta.

À semelhança da função de condução, existe uma diferença entre uma operação de três quadrantes (3Q) e uma operação de quatro quadrantes (4Q).

Tipo de controlo do utilizador	Mapa para seleção de menu	Mapa para seleção de navegação
4Q: - joystick - Sopro e sucção - Controlo de cabeça com sopro e sucção	esquerda: menu anterior direita: selecionar trás: item seguinte do menu frente: item anterior do menu	esquerda: selecionar direita: selecionar trás: selecionar frente: selecionar
3Q: - Controlo de cabeça - Controlo com quatro sensores de proximidade	esquerda: selecionar direita: item seguinte do menu trás: desativado frente (apenas controlo com quatro sensores de proximidade): desativado	esquerda: selecionar direita: selecionar trás: desativado frente (apenas controlo com quatro sensores de proximidade): desativado

5.2.4 Seleção de menu

Com a seleção de menu, pode efetuar a navegação e a seleção de cartões de funções.

Menu de perfis	Menu de cartões de funções
	

Para navegar pelos menus com a seleção de menu, selecione um perfil do menu de perfis e, em seguida, selecione um cartão de funções do menu de cartões de funções. Antes de efetuar uma seleção, pode navegar dentro dos menus e entre os mesmos (dos perfis para os cartões de funções e vice-versa), conforme seja necessário.

Entrada em navegação

Por predefinição, a navegação indireta é iniciada através de um comando externo, por exemplo um egg switch.

A navegação indireta pode ser iniciada sem um comando externo, através de **Stand by select** (seleção por inatividade), que tem de ser ativado pelo seu fornecedor. Isto significa

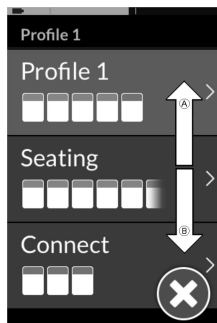
que a navegação indireta é iniciada automaticamente após um período de tempo sem atividade do utilizador. Este período pode ser definido pelo fornecedor.

Existem duas formas diferentes de entrar na navegação indireta:

- Se a entrada em navegação estiver definida para **First Profile** (primeiro perfil), a seleção de menu inicia no primeiro perfil do menu de perfis. O utilizador seleciona um perfil antes de passar para o menu de cartões de funções do perfil selecionado. Pode selecionar um cartão de funções do menu de cartões de funções ou regressar ao menu de perfis para selecionar um perfil diferente.
- Se a entrada em navegação estiver definida para **Active User Function** (função de utilizador ativa), a seleção do menu inicia no cartão de funções atualmente selecionado no menu de cartões de funções. A partir daqui, pode optar por navegar pelo menu de cartões de funções, selecionar um cartão de funções ou regressar ao menu de perfis e selecionar um perfil diferente.

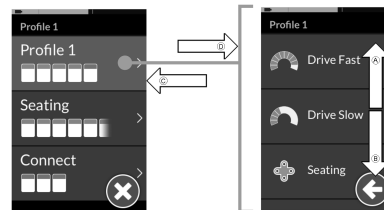
Seleção de menu com operação 4Q

1. Prima o botão externo.
O menu de perfis abre-se.
- 2.



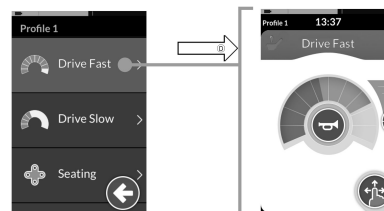
Dê instruções para a frente **A** ou para trás **B** para mudar entre perfis.

3.



Dê instruções para a direita **D** para selecionar o perfil.
O menu do cartão de funções abre-se.
Dê instruções para a frente **A** ou para trás **B** para mudar entre cartões de funções.
Dê instruções para a esquerda **C** para voltar ao menu anterior.

4.

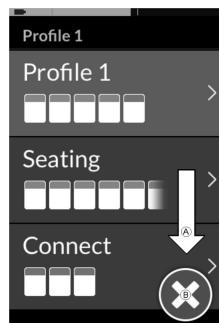


Dê instruções para a direita **D** para selecionar o cartão de funções.

Seleção de menu com operação 3Q

1. Prima o botão externo.
É apresentado o cartão de funções seguinte.
2. Prima de novo o comando externo para percorrer todos os cartões de funções do perfil.
Assim que todos os cartões de funções do perfil tiverem sido percorridos, o menu de perfis abre-se.

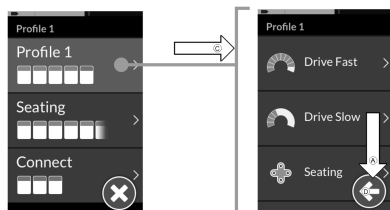
3.



Dê instruções para a direita **A** para mudar de perfil.

4. Para fechar o menu de perfis, dê instruções para a direita até selecionar o botão Close (Fechar) **B**.
Dê instruções para a esquerda para fechar o menu de perfis.

5.

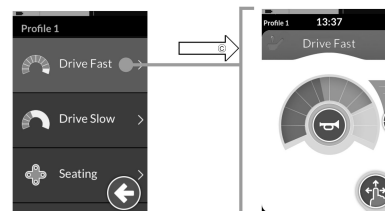


Dê instruções para a esquerda **C** para selecionar o perfil.

Dê instruções para a direita **A** para mudar o cartão de funções.

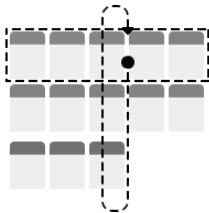
6. Para voltar ao menu de perfis, dê instruções para a direita até selecionar o botão voltar **D**.
Dê instruções para a esquerda para voltar ao menu de perfis.

7.



Dê instruções para a esquerda **C** para selecionar o cartão de funções.

5.2.5 Síntese da seleção de navegação

	Perfis		Cartões de funções		Cartão de funções selecionado
	Entrada em navegação First Profile (Primeiro perfil)		Entrada em navegação Active User Function (Função de utilizador ativa)		
		sem seleção ←	 Uma repetição	selecionar cartão de funções →	
		selecionar perfil →		selecionar cartão de funções →	
	sem seleção ↓	selecionar ↑	nenhum cartão de funções selecionado ↓		
Temporizador →					

5.2.6 Seleção de navegação

Com a seleção de navegação, o sistema efetua a navegação e o utilizador seleciona o cartão de funções. A seleção de

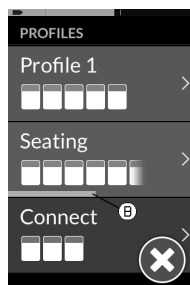
navegação é um processo semiautomatizado de navegação pelos perfis e menus de cartões de funções que apresenta ao utilizador um item do menu (ou do controlo de navegação) de cada vez.

Para cada item do menu apresentado, o utilizador pode optar por seleccioná-lo ou ignorá-lo. Se o ignorar, é apresentado o item seguinte do menu no ecrã tátil após um breve período de tempo. Este período de tempo é definido pelo fornecedor.

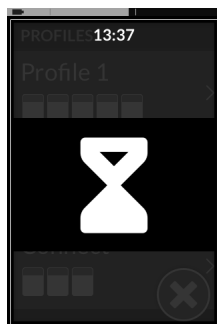
Menu de cartões de funções



Menu de perfis



O período de tempo até que seja apresentado o item seguinte é indicado por um anel (A) ou uma barra (B).



Cada menu é repetido um número de vezes predefinido. Este número é definido pelo fornecedor. Se não for efetuada uma seleção após esse número predefinido de repetições, o sistema entra em estado inativo, indicado pela imagem sobreposta acima.

O sistema pode entrar em estado inativo a partir do menu de perfis ou do menu de cartões de funções. O utilizador pode sair do estado inativo através de um comando "seleccionar". O menu de perfis é sempre aberto ao sair do estado inativo.

Entrada em navegação

Por predefinição, a navegação indireta é iniciada através de um comando externo, por exemplo um egg switch.

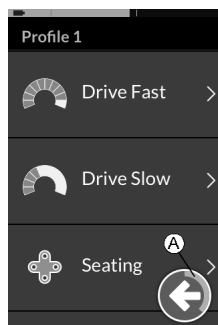
Se o fornecedor tiver ativado o **Stand by select** (seleção por inatividade), a navegação indireta inicia-se automaticamente após um período de tempo sem atividade do utilizador. Este período pode ser definido pelo fornecedor.

Existem duas formas diferentes de entrar na navegação indireta. Consulte a secção 5.2.5 *Síntese da seleção de navegação*, página 36 para um gráfico detalhado:

- Se a entrada em navegação estiver definida para **First Profile** (primeiro perfil), o primeiro item do menu de perfis é apresentado no ecrã tátil. Se este item não for selecionado, o sistema volta a percorrer o menu de perfis até que seja selecionado um perfil ou até que o número de repetições predefinido seja alcançado, altura em que o menu apresenta o estado inativo. Se um perfil for selecionado antes de o sistema entrar em estado inativo, o sistema apresenta o primeiro item do menu de cartões de funções. Se este item não for selecionado, o sistema volta a percorrer o menu de cartões de funções até que seja selecionado um cartão de funções ou até que o número de repetições predefinido seja alcançado, altura em que o menu apresenta o estado inativo.
- Se a entrada em navegação for definida para **Active User Function** (função de utilizador ativa), o item do cartão de funções atualmente selecionado é apresentado no ecrã tátil. Se este cartão de funções não for selecionado, o sistema percorre uma vez os restantes itens de cartões de funções do perfil, passando, se necessário, do último item do menu para o primeiro. Durante esta repetição única, tem de ser selecionado um cartão de funções, caso contrário o menu reverte para o menu de perfis. Se o sistema reverter para o menu de perfis, o primeiro item do menu de perfis é apresentado no ecrã tátil. Se este item não for selecionado, o sistema volta a percorrer o menu de perfis até que seja selecionado um perfil ou até que o número de repetições predefinido seja alcançado, altura em que o menu apresenta o estado inativo. Se um perfil for selecionado antes de o sistema entrar em estado inativo, o sistema apresenta o primeiro item do menu de cartões de funções. Se este item não for selecionado, o sistema volta a percorrer o menu de cartões de funções até que seja selecionada uma função ou até que o número de repetições predefinido seja alcançado, altura em que o menu apresenta o estado inativo.

Seleção de navegação com operação 4Q ou 3Q

Tipo de controlo do utilizador	Mapa para seleção de navegação
4Q: - joystick - Sopro e sucção - Controlo de cabeça com sopro e sucção	esquerda: selecionar direita: selecionar trás: selecionar frente: selecionar
3Q: - Controlo de cabeça - Controlo com quatro sensores de proximidade	esquerda: selecionar direita: selecionar trás: desativado frente (apenas controlo com quatro sensores de proximidade): desativado

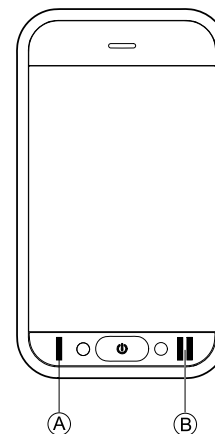


Tal como na seleção de menu, é possível voltar do menu de cartões de funções para o menu de perfis ou fechar o menu de perfis. Os itens de navegação de controlo são apresentados no processo de apresentação das opções. O

tempo que falta até que o item seguinte seja apresentado é indicado por um anel indicador.

1. Dê instruções para selecionar se o item de navegação de controlo Ⓐ for apresentado.

5.3 Utilizar os botões multifunções



Por predefinição, pode alterar os perfis e os cartões de funções através dos botões multifunções.

1. Prima o botão esquerdo Ⓐ para passar para o perfil seguinte.
2. Prima o botão direito Ⓑ para passar para o cartão de funções seguinte.

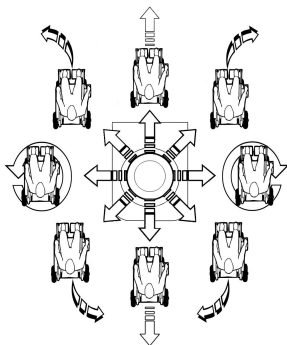
5.4 Modo de condução proporcional

5.4.1 Utilizar o joystick (modo de condução proporcional)

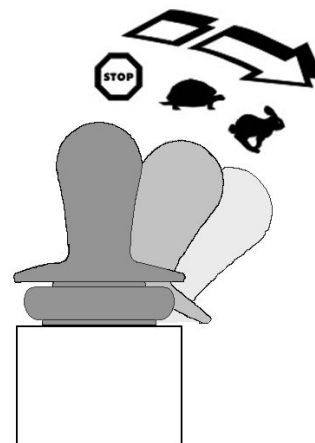
O DLX-REM500 é apenas um ecrã tátil e não inclui um joystick. Os movimentos de tração são efetuados através de dispositivos de controlo externos.

 A explicação que se segue refere-se apenas a dispositivos de controlo externos que incluem joystick. Para informações sobre a utilização de dispositivos de controlo externos sem joystick, como o controlo de cabeça, consulte as secções correspondentes do presente manual.

O joystick externo controla a direção e a velocidade da cadeira de rodas.



Quando o joystick externo é desviado da posição neutra (central), a cadeira de rodas desloca-se na direção do movimento do joystick externo.



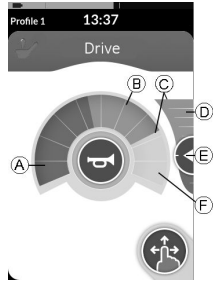
A velocidade da cadeira de rodas é proporcional ao desvio do joystick externo, pelo que, quanto mais depressa mover o joystick externo da posição neutra, mais rapidamente a cadeira a rodas se desloca.

Se o joystick externo voltar à posição neutra, a cadeira de rodas abrande e para.

Se o joystick externo for largado em qualquer posição que não a neutra, o joystick externo volta à posição neutra e a cadeira de rodas abrande e para.

O joystick externo também pode ser utilizado para reativar o sistema quando se encontra no modo de suspensão, se este parâmetro tiver sido ativado pelo fornecedor. Consulte a secção 5.13 *O modo de suspensão*, página 55.

5.4.2 Controlar a velocidade máxima

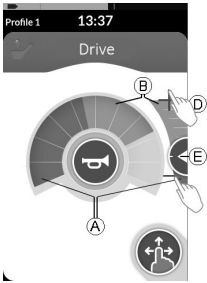


O velocímetro está dividido em dez segmentos, que representam a gama de velocidades da cadeira de rodas. Cada segmento pode ser apresentado numa de três cores.

- A secção verde (A) apresenta a gama de velocidades, determinada pelo indicador (E) no controlo de deslize das velocidades (D).
- A secção amarela (B) apresenta a gama de velocidades máxima predefinida (C) consoante a programação do cartão de condução.
- A secção cinzenta (F) indica que a gama de velocidades máxima total da cadeira de rodas não é alcançada na função de condução em questão.

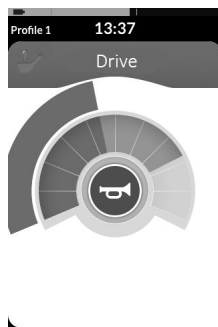
Em cada cartão de condução, o utilizador pode controlar a velocidade máxima predefinida consoante as suas necessidades.

1.



Modo de deslize e toque	Modo de toque
Faça deslizar o indicador (E) para cima ou para baixo quando se encontrar em modo de deslize e toque	Toque no topo ou na base do controlo de deslize de velocidades (D) quando se encontrar em modo de toque. Os símbolos de mais e de menos indicam onde tocar.

A proporção de secção verde (A) e secção amarela (B) no velocímetro e no controlador de deslize das velocidades corresponde à posição do indicador (E).



Assim que começar a conduzir, o controlo de deslize das velocidades e o botão de navegação desaparecem do visor. A velocidade atual é indicada por um anel verde em torno do velocímetro.

5.5 Modo de condução automática

Os modos de condução automática permitem-lhe bloquear (ou manter) uma velocidade de deslocação para a frente ou em marcha-atrás, para que possa conduzir sem ter de dar continuamente uma ordem de tração.



Risco de movimento involuntário

Quando dá uma ordem para avançar ou fazer marcha-atrás, a cadeira de rodas avança ou recua a uma velocidade constante e continuará a andar a essa velocidade constante até ocorrer um dos seguintes:

- o interruptor de paragem externo é premido (consulte a secção 5.5.1 *Interruptor de paragem externo*, página 44),
- a paragem de emergência é ativada (consulte a secção 5.6 *Paragem de emergência*, página 49),
- é recebida uma ordem contrária (uma ordem de marcha-atrás durante condução para a frente ou uma ordem de avançar durante marcha-atrás) ou
- o limite de tempo de condução automática expira.



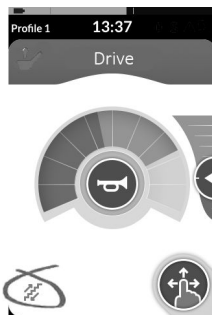
Para evitar situações potencialmente perigosas, a Invacare recomenda que o utilizador se familiarize com o modo de condução automática, sobretudo com as ordens de paragem da cadeira de rodas.



O termo "ordem" mencionado no presente manual significa o comando dado pelo utilizador, consoante o tipo de controlo, p. ex. movimentos do joystick ou sopros/sucções. Consulte a secção 5.16.7 *Utilizar o controlo de cabeça com sopro e sucção*, página 94 para mais informações sobre o controlo de cabeça com sopro e sucção.



Por predefinição, o modo de condução automática é predefinido em combinação com um controlo de sopro e sucção e com um controlo de cabeça com sopro e sucção. Para todos os outros tipos de controlo, o modo de condução automática não é uma configuração predefinida, mas pode ser ativada pelo fornecedor.



Cada função de condução pode ser associada pelo seu fornecedor a um modo de condução automática. Existem seis modos de condução automática, que estão indicados no canto inferior esquerdo do cartão de condução com os símbolos apresentados no quadro seguinte.



Aumento 1 nível



Aumento 3 níveis



Aumento 5 níveis



Aumento/diminuição 3 níveis



Aumento/diminuição 5 níveis



Controlo de velocidade



O tempo limite de condução automática é reiniciado sempre que é dada uma ordem de condução subsequente.



O tempo limite de condução automática é definido pelo fornecedor. Para alterar o parâmetro, contacte o seu fornecedor.

Ordens de viragem

A cadeira de rodas pode ser guiada em modo de condução automática: Se for dada uma ordem de viragem, a cadeira de rodas permanece em modo de condução automática e responde à ordem de viragem durante o tempo de duração dessa ordem. O tempo limite de condução automática é reiniciado sempre que é dada uma ordem de viragem. Quando o tempo limite de condução automática expira, a cadeira de rodas pára.

5.5.1 Interruptor de paragem externo

Para configurar uma cadeira de rodas para tração bloqueada, é necessário incluir um interruptor de paragem externo na cadeira de rodas. Idealmente, este interruptor deve estar bem visível e ser facilmente acessível, para proporcionar um nível suplementar de segurança para o utilizador.

Teste do interruptor de paragem externo

O teste do interruptor de paragem externo verifica se o interruptor de paragem externo funciona corretamente. O teste é realizado uma vez de cada vez que o sistema é desligado e voltado a ligar quando:

- a cadeira de rodas é ligada em modo de tração bloqueada ou
- o modo de tração bloqueada é selecionado após estar em modo de tração não bloqueada.



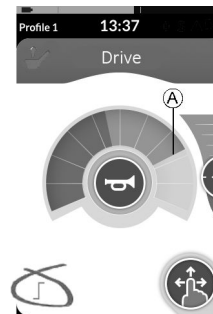
O teste do interruptor de paragem externo é indicado por uma imagem sobreposta no ecrã.

1. Prima o interruptor de paragem externo para concluir o teste.



A cadeira de rodas não se move até que o teste seja concluído com êxito.

5.5.2 Aumento 1 nível



Neste modo, uma única ordem de tração (para a frente ou em marcha-atrás) faz com que a cadeira de rodas acelere até à velocidade máxima de tração **A** do cartão de condução selecionado e, em seguida, se mantenha a essa velocidade durante o tempo limite de tração bloqueada, desde que não seja dada nenhuma nova ordem.

Conduzir

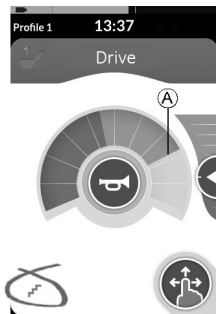
1. Dê uma ordem de tração na direção desejada (frente ou marcha-atrás).
2. Pare de dar a ordem de tração.
A cadeira de rodas acelera até à velocidade máxima de condução do cartão de condução selecionado.

Parar

- Dê uma ordem de tração na direção contrária (uma ordem de marcha-atrás durante condução para a frente ou uma ordem de avançar durante marcha-atrás),

- prima o interruptor de paragem externo,
- realize uma paragem de emergência ou
- deixe que o limite de tempo de tração bloqueada expire.

5.5.3 Aumento 3 níveis



Neste modo, pode avançar ao longo de três velocidades fixas. As velocidades disponíveis são 33%, 67% e 100% da velocidade máxima predefinida para a frente ou em marcha-atrás **A** do cartão de condução selecionado e, em seguida, a cadeira de rodas mantém-se a essa velocidade durante o tempo limite de tração bloqueada, desde que não seja dada nenhuma nova ordem.

Conduzir

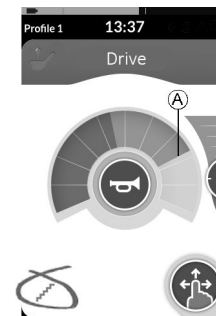
1. Dê uma ordem de tração na direção desejada (frente ou marcha-atrás).
2. Pare de dar a ordem de tração.
A cadeira de rodas acelera até 33% da velocidade máxima de tração.

3. Dê uma ordem de tração em frente durante a deslocação em frente ou uma ordem de marcha-atrás durante a deslocação em marcha-atrás para acelerar para a velocidade fixa seguinte.
4. Pare de dar a ordem de tração.
A nova velocidade da cadeira de rodas mantém-se.

Parar

- Dê uma ordem de tração na direção contrária (uma ordem de marcha-atrás durante condução para a frente ou uma ordem de avançar durante marcha-atrás),
- prima o interruptor de paragem externo,
- realize uma paragem de emergência ou
- deixe que o limite de tempo de tração bloqueada expire.

5.5.4 Aumento 5 níveis



Neste modo, pode avançar ao longo de cinco velocidades fixas. As velocidades disponíveis são 20%, 40%, 60%, 80% e 100% da velocidade máxima predefinida para a frente ou em marcha-atrás **A** do cartão de condução selecionado e, em seguida, a cadeira de rodas mantém-se a essa velocidade

durante o tempo limite de tração bloqueada, desde que não seja dada nenhuma nova ordem.

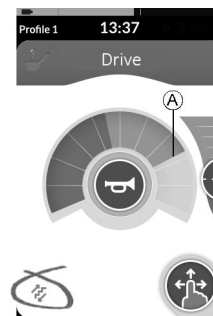
Conduzir

1. Dê uma ordem de tração na direção desejada (frente ou marcha-atrás).
2. Pare de dar a ordem de tração.
A cadeira de rodas acelera até 20% da velocidade máxima de condução.
3. Dê uma ordem de tração em frente durante a deslocação em frente ou uma ordem de marcha-atrás durante a deslocação em marcha-atrás para acelerar para a velocidade fixa seguinte.
4. Pare de dar a ordem de tração.
A nova velocidade da cadeira de rodas mantém-se.

Parar

- Dê uma ordem de tração na direção contrária (uma ordem de marcha-atrás durante condução para a frente ou uma ordem de avançar durante marcha-atrás),
- prima o interruptor de paragem externo,
- realize uma paragem de emergência ou
- deixe que o limite de tempo de tração bloqueada expire.

5.5.5 Aumento/diminuição 3 níveis



Neste modo, pode acelerar ou abrandar ao longo de três velocidades fixas. As velocidades disponíveis são 33%, 67% e 100% da velocidade máxima predefinida para a frente ou em marcha-atrás **A** do cartão de condução selecionado e, em seguida, a cadeira de rodas mantém-se a essa velocidade durante o tempo limite de tração bloqueada, desde que não seja dada nenhuma nova ordem.

Conduzir

1. Dê uma ordem de tração na direção desejada (frente ou marcha-atrás).
2. Pare de dar a ordem de tração.
A cadeira de rodas acelera até 33% da velocidade máxima de tração.

3. Dê uma ordem de tração em frente durante a deslocação em frente ou uma ordem de marcha-atrás durante a deslocação em marcha-atrás para acelerar para a velocidade fixa seguinte.

Dê uma ordem de tração em marcha-atrás durante a deslocação em frente ou uma ordem de tração em frente durante a deslocação em marcha-atrás para desacelerar para a velocidade fixa seguinte.

 A ordem de tração na direção oposta tem de ser rápida (inferior a um segundo), caso contrário a cadeira de rodas pára.

4. Pare de dar a ordem de tração.

A nova velocidade da cadeira de rodas mantém-se.

Parar

- Dê uma ordem de tração com duração superior a um segundo na direção contrária (uma ordem de marcha-atrás durante a deslocação para a frente ou uma ordem de avançar durante a deslocação em marcha-atrás),
- prima o interruptor de paragem externo,
- realize uma paragem de emergência ou
- deixe que o limite de tempo de tração bloqueada expire.

5.5.6 Aumento/diminuição 5 níveis



Neste modo, pode acelerar ou abrandar ao longo de cinco velocidades fixas. As velocidades disponíveis são 20%, 40%, 60%, 80% e 100% da velocidade máxima predefinida para a frente ou em marcha-atrás [Ⓐ] do cartão de condução selecionado e, em seguida, a cadeira de rodas mantém-se a essa velocidade durante o tempo limite de tração bloqueada, desde que não seja dada nenhuma nova ordem.

Conduzir

1. Dê uma ordem de tração na direção desejada (frente ou marcha-atrás).
2. Pare de dar a ordem de tração.
A cadeira de rodas acelera até 20% da velocidade máxima de condução.

3. Dê uma ordem de tração em frente durante a deslocação em frente ou uma ordem de marcha-atrás durante a deslocação em marcha-atrás para acelerar para a velocidade fixa seguinte.

Dê uma ordem de tração em marcha-atrás durante a deslocação em frente ou uma ordem de tração em frente durante a deslocação em marcha-atrás para desacelerar para a velocidade fixa seguinte.



A ordem de tração na direção oposta tem de ser rápida (inferior a um segundo), caso contrário a cadeira de rodas pára.

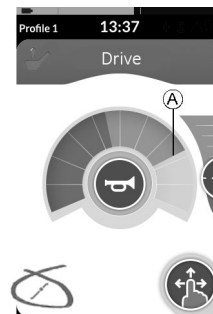
4. Pare de dar a ordem de tração.

A nova velocidade da cadeira de rodas mantém-se.

Parar

- Dê uma ordem de tração com duração superior a um segundo na direção contrária (uma ordem de marcha-atrás durante a deslocação para a frente ou uma ordem de avançar durante a deslocação em marcha-atrás),
- prima o interruptor de paragem externo,
- realize uma paragem de emergência ou
- deixe que o limite de tempo de tração bloqueada expire.

5.5.7 Controlo de velocidade



Neste modo, não tem velocidades fixas, podendo escolher a velocidade desejada e, em seguida, a cadeira de rodas mantém-se a essa velocidade durante o período de tempo limite de tração bloqueada, desde que não seja dada nenhuma nova ordem.

Conduzir

1. Dê continuamente uma ordem de tração na direção desejada (em frente ou em marcha-atrás) até a cadeira de rodas atingir a velocidade desejada.
2. Pare de dar a ordem de tração.
A velocidade da cadeira de rodas mantém-se.
3. Se a velocidade máxima de tração (A) não for alcançada, dê continuamente a ordem de tração de novo na mesma direção.
4. Pare de dar a ordem de tração.
A nova velocidade da cadeira de rodas mantém-se.

5. Dê uma ordem de tração na direção contrária (uma ordem de marcha-atrás enquanto avança em frente ou uma ordem de avançar durante marcha-atrás) para desacelerar.
6. Pare de dar a ordem de tração.
A nova velocidade da cadeira de rodas mantém-se.

Parar

- Dê uma ordem de tração duas vezes na mesma direção rapidamente (inferior a um segundo),
- prima o interruptor de paragem externo,
- realize uma paragem de emergência ou
- deixe que o limite de tempo de tração bloqueada expire.

5.6 Paragem de emergência

Se premir o botão para ligar/desligar durante a condução, ocorrerá uma paragem de emergência. O comando desliga-se após esta operação.

5.7 Operar as luzes de presença

-  Se conduzir no exterior, acenda as luzes de presença sob condições de má visibilidade ou escuridão.
-  Para operar as luzes de presença, tem de parar o veículo elétrico.

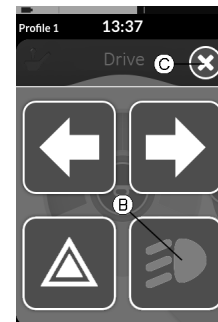
Acender as luzes de presença

- 1.



Toque no botão de controlo da iluminação **A**.

- 2.



O painel de botões de iluminação é apresentado.
Toque no símbolo das luzes de presença **B**.



As luzes de presença acendem-se. O ícone das luzes de presença fica iluminado no painel de iluminação.

3. Toque no botão © para fechar o painel de botões de iluminação.



Se começar a conduzir, o painel do botão de iluminação desaparece automaticamente e as luzes de presença ficam acesas.

Apagar as luzes de presença.

- 1.



Toque no botão de controlo da iluminação ①.

- 2.



O painel de botões de iluminação é apresentado.

Toque no símbolo das luzes ②.

As luzes de presença apagam-se.

3. Toque no botão © para fechar o painel de botões de iluminação.



Se começar a conduzir, o painel de botões de iluminação desaparece automaticamente.

5.8 Operar as luzes de perigo

 Para operar as luzes de perigo, tem de parar o veículo elétrico.

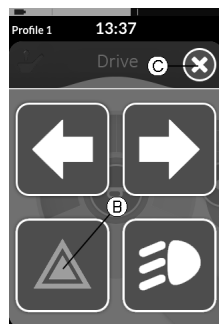
Acender as luzes de perigo

1.



Toque no botão de controlo da iluminação **A**.

2.



O painel de botões de iluminação é apresentado.
Toque no símbolo das luzes de perigo **B**.



As luzes de perigo acendem-se. O ícone das luzes de perigo fica iluminado no painel de iluminação.

3. Toque no botão **C** para fechar o painel de botões de iluminação.



Se começar a conduzir, o painel do botão de iluminação desaparece automaticamente e as luzes de perigo ficam acesas.

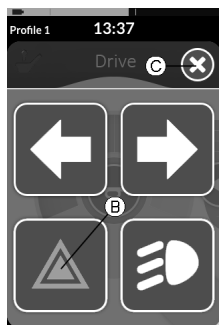
Apagar as luzes de perigo

1.



Toque no botão de controlo da iluminação **A**.

2.



O painel de botões de iluminação é apresentado.

Toque no símbolo das luzes de perigo **B**.

As luzes de perigo apagam-se.



Se começar a conduzir, o painel de botões de iluminação desaparece automaticamente.

5.9 Utilizar os indicadores de mudança de direção



Para utilizar os indicadores de mudança de direção, tem de parar o veículo elétrico.

Ligar os indicadores de mudança de direção

1.



Toque no botão de controlo da iluminação **A**.

2.



O painel de botões de iluminação é apresentado.

Toque no símbolo do indicador de mudança de direção esquerdo ⑥ ou no símbolo do indicador de mudança de direção direito ⑦.



O indicador de mudança de direção esquerdo ou direito liga-se. O ícone do indicador de mudança de direção esquerdo ou direito fica iluminado no painel de iluminação.

3. Toque no botão ④ para fechar o painel de botões de iluminação.

 Se começar a conduzir, o painel de botões de iluminação desaparece automaticamente.

 Após mais de dez segundos, os indicadores de mudança de direção desligam-se automaticamente.

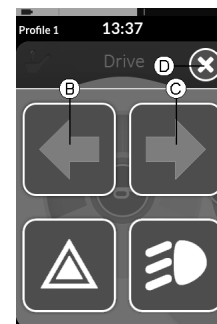
Desligar os indicadores de mudança de direção

- 1.



Toque no botão de controlo da iluminação ④.

- 2.

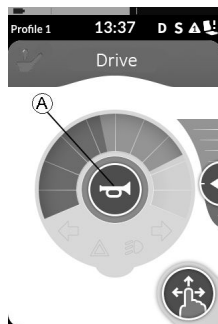


O painel de botões de iluminação é apresentado. Toque no símbolo do indicador de mudança de direção esquerdo ⑥ ou no símbolo do indicador de mudança de direção direito ⑦.
O indicador de mudança de direção esquerdo ou direito desliga-se.



Se começar a conduzir, o painel de botões de iluminação desaparece automaticamente.

5.10 Utilizar a buzina



1. Toque no botão da buzina **A** para buzinar.
A buzina soa durante o tempo em que estiver a tocar no respetivo botão.

5.11 Utilizar as funções de iluminação e buzina através do cartão de função de utilitário

Com um cartão de função de utilitário, pode utilizar as funções de iluminação e buzina com uma entrada externa. O cartão de função de utilitário faz parte de um ou mais perfis e pode ser ativado, tal como um cartão de função de condução ou de assento.

1. Ative o cartão de função de utilitário.
2. Dê uma ordem de acordo com a lista seguinte.

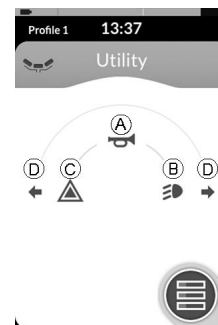


Fig. 5-19

- Faça pressão para a frente **A** para buzinar.
- Faça uma pressão ligeira para a direita **B** para ligar/desligar as luzes de presença.
- Faça uma pressão ligeira para a esquerda **C** para ligar/desligar as luzes de perigo.
- Faça uma pressão longa para a esquerda ou direita **D** para acender o indicador de mudança de direção esquerdo ou direito. Para os apagar pode fazer uma pressão ligeira.



Os indicadores de mudança de direção desligam-se automaticamente após dez segundos.



Ative o cartão do perfil de condução para conduzir normalmente, mantendo as luzes de presença e as luzes de perigo ligadas.

5.12 Bloquear/desbloquear o comando

Por predefinição, a função de bloqueio está desativada. Para alterar a configuração, contacte o seu fornecedor.

Se a função estiver ativada, o sistema pode ser bloqueado/desbloqueado utilizando a sequência descrita abaixo.

Bloquear o comando

1.

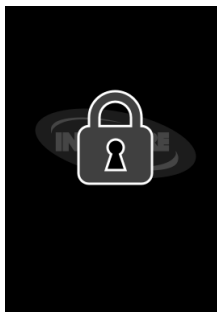


Fig. 5-20

Prima o botão ON/OFF durante mais de três segundos, até ser apresentada uma sobreposição de bloqueio com um cadeado.

2. O comando desliga-se.

Ao ligar o comando, é apresentada a sobreposição de bloqueio com um cadeado.

Desbloquear o comando

1. Prima o botão ON/OFF.
- 2.

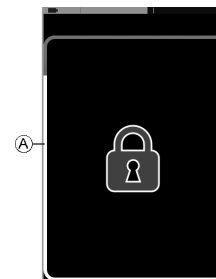


Fig. 5-21

Toque na imagem do cadeado até a moldura branca que o circunda ① ficar preenchida.

3. O ecrã tátil é desbloqueado e pode ser utilizado de novo.



Se não aplicar a sequência de desbloqueio ou premir o botão ON/OFF de novo antes de a sequência de desbloqueio estar concluída, o sistema regressa ao estado bloqueado e desliga-se.

5.13 O modo de suspensão

O modo de suspensão não é uma definição de fábrica, mas pode ser ativado pelo seu fornecedor. Se este parâmetro estiver ativado (ON), o sistema entra no modo de suspensão após um período de tempo sem atividade do utilizador. Este período pode ser definido pelo fornecedor.

Antes de entrar em modo de suspensão, o sistema entra num período de transição. Durante o período de transição,

o ecrã tátil e todos os indicadores escurecem lentamente até serem desligados.

Durante este período de transição, o modo de suspensão pode ser interrompido através de qualquer ação, nomeadamente um movimento do joystick, premir o botão ON/OFF ou tocar no ecrã tátil.

Para reativar o sistema do modo de suspensão, mova o joystick ou prima o botão ON/OFF, se este parâmetro tiver sido ativado pelo seu fornecedor.

5.14 Utilizar as funções elétricas do assento

As funções elétricas do assento, como os apoios de perna eleváveis elétricos ou a reclinção elétrica, são acionadas conforme é descrito abaixo.

5.14.1 Através dos cartões de assento



Fig. 5-22

Por predefinição, todos os cartões de assento apresentam uma única função de assento elétrico. As

diferentes configurações são indicadas abaixo. Para alterar a configuração, contacte o seu fornecedor.

Escolha o cartão de assento com a função de assento que deseja utilizar. Consulte a secção 5.2 *Navegar pelos cartões de funções de utilizador*, página 28.

1.



Fig. 5-23

Dê uma ordem de tração em frente ou em marcha-atrás para utilizar a função de assento.

Quando um movimento se torna ativo, o botão de navegação desaparece (A), a direção ativa do movimento (B) é apresentada, o outro torna-se inativo (C) e o ícone de inibição/bloqueio da tração (D) é apresentado na barra de estado.

O movimento é desativado assim que a ordem é abandonada ou quando o movimento atinge o fim do percurso.

Símbolos apresentados e respetivos significados



Inclinação do assento elétrico



Reclinação elétrica



Elevação do assento



Apoio de pernas elevável elétrico esquerdo ou montado no centro



Apoio de pernas elevável elétrico direito



Ambos os apoios de pernas eleváveis elétricos



Reclinação elétrica e apoios de pernas eleváveis elétricos

Outras configurações



Os cartões de funções apresentados são apenas exemplos de configurações.

• Configuração de quatro quadrantes

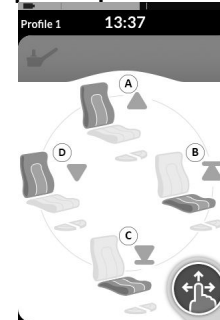


Fig. 5-24

- Ⓐ Reclinação elétrica para cima
- Ⓑ Elevação do assento para cima
- Ⓒ Elevação do assento para baixo
- Ⓓ Reclinação elétrica para baixo

Os quatro quadrantes são utilizados para operar as funções do assento elétrico.

1. Dê e mantenha uma ordem de tração em frente Ⓐ, em marcha-atrás Ⓒ, para a esquerda Ⓓ ou para a direita Ⓑ para utilizar a função de assento. O movimento é desativado assim que a ordem é abandonada ou quando o movimento atinge o fim do percurso.

- Configuração bloqueada**

Uma configuração bloqueada permite-lhe operar um movimento sem ter de estar continuamente a dar ordens.

A configuração bloqueada pode ser uma função de assento elétrico única ou uma configuração de quatro quadrantes.



Fig. 5-25

1. Dê uma ordem para a frente ou para trás para utilizar a função de assento.
2. Abandone a ordem.
O movimento é desativado assim que a posição do joystick é defletida ou quando o movimento atinge o fim do percurso.

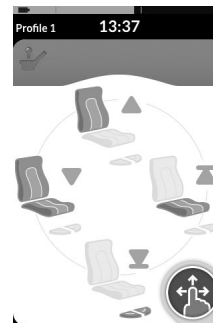


Fig. 5-26

Numa configuração de quatro quadrantes, é possível combinar as operações de movimento, conforme ilustrado no exemplo.

5.14.2 Através de interruptores externos



Nem todas as configurações e combinações de funções do assento elétrico através de interruptores externos estão disponíveis para todos os produtos.

Com um interruptor externo, as funções de assento podem ser controladas durante a condução e sem recurso a cartões de assento.

Quando a função de assento é ativada sem um cartão de assento, é apresentada uma pequena imagem sobreposta no ecrã tátil para informar o utilizador de que o assento está a ser controlado a partir do exterior. Essa sobreposição permanece no ecrã tátil durante toda a operação do assento.



Reclinação elétrica



Elevador do assento



Apoio de pernas elevável elétrico esquerdo ou montado no centro



Apoio de pernas elevável elétrico direito



Ambos os apoios de pernas eleváveis elétricos



Inclinação do assento elétrico



Reclinação elétrica e apoios de pernas eleváveis elétricos

Botão alternado stereo

O botão alternado stereo alterna entre as funções do assento elétrico das seguintes configurações elétricas únicas:

- Apenas reclinação elétrica

- Apenas inclinação do assento elétrico
- Apenas apoio de pernas elevável elétrico montado no centro (LNX)

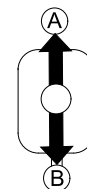


Fig. 5-27

1. Certifique-se de que o veículo elétrico está numa superfície plana e ligado.
2. Deflita e mantenha o botão basculante para cima (A) ou para baixo (B) para ativar uma função de assento específica.
A função do assento move-se enquanto o botão basculante for defletido.

Interruptor de botões estéreo

O interruptor de botões estéreo alterna entre as funções do assento elétrico das seguintes configurações elétricas únicas:

- Apenas reclinação elétrica
- Apenas inclinação do assento elétrico
- Apenas apoio de pernas elevável elétrico montado no centro (LNX)

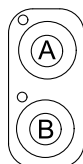


Fig. 5-28

1. Certifique-se de que o veículo elétrico está numa superfície plana e ligado.
2. Prima sem soltar os botões estéreo (A) ou (B) para ativar uma função de assento específica.
A função de assento move-se enquanto o botão é premido.

Botão basculante de 4 vias

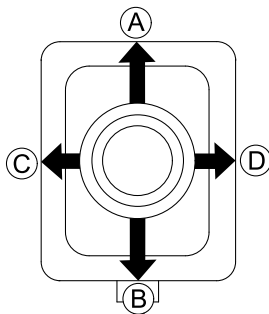


Fig. 5-29

1. Certifique-se de que o veículo elétrico está numa superfície plana e ligado.
2. Deflita e mantenha o botão basculante na direção que ativa uma função de assento específica.
A função do assento move-se enquanto o botão basculante for defletido.
Consulte as tabelas abaixo para combinações de direções e funções do assento elétrico.



As tabelas apresentam as definições de fábrica.
Para reprogramar, contacte o seu fornecedor.

Inclinação elétrica do assento e reclinção elétrica

- | | |
|----------------|---|
| (A) (Frente) | Inclinação elétrica do assento para cima |
| (B) (Trás) | Inclinação elétrica do assento para baixo |
| (C) (Esquerda) | Reclinação elétrica para cima |
| (D) (Direita) | Reclinação elétrica para baixo |

Inclinação elétrica do assento e apoio de pernas LNX

- | | |
|----------------|---|
| (A) (Frente) | Inclinação elétrica do assento para cima |
| (B) (Trás) | Inclinação elétrica do assento para baixo |
| (C) (Esquerda) | LNX para cima |
| (D) (Direita) | LNX para baixo |

Reclinação elétrica e apoio de pernas LNX

- | | |
|--------------|--------------------------------------|
| (A) (Frente) | Reclinação elétrica e LNX para cima |
| (B) (Trás) | Reclinação elétrica e LNX para baixo |

Reclinação elétrica e apoio de pernas LNX

- Ⓒ (Esquerda) LNX para cima
- Ⓓ (Direita) LNX para baixo

Inclinação elétrica do assento e elevador do assento

- Ⓐ (Frente) Inclinação elétrica do assento para cima
- Ⓑ (Trás) Inclinação elétrica do assento para baixo
- Ⓒ (Esquerda) Elevador do assento para cima
- Ⓓ (Direita) Elevador do assento para baixo

Apoios de pernas eleváveis elétricos duplos

- Ⓐ (Frente) Apoio de pernas elevável elétrico esquerdo para cima
- Ⓑ (Trás) Apoio de pernas elevável elétrico esquerdo para baixo
- Ⓒ (Esquerda) Apoio de pernas elevável elétrico direito para cima
- Ⓓ (Direita) Apoio de pernas elevável elétrico direito para baixo

Comutador de 4 vias

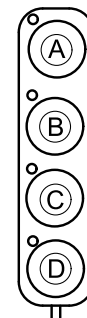


Fig. 5-30

1. Certifique-se de que o veículo elétrico está numa superfície plana e ligado.
2. Prima sem soltar o botão para mover a função de assento específica.
A função de assento move-se enquanto o botão é premido.
Consulte as tabelas abaixo para combinações de botões e funções do assento elétrico.



As tabelas apresentam as definições de fábrica. Para reprogramar, contacte o seu fornecedor.

Inclinação elétrica do assento e reclinação elétrica

- Ⓐ Inclinação elétrica do assento para cima
- Ⓑ Inclinação elétrica do assento para baixo
- Ⓒ Reclinação elétrica para cima
- Ⓓ Reclinação elétrica para baixo

Inclinação elétrica do assento e apoio de pernas LNX

- Ⓐ Inclinação elétrica do assento para cima
- Ⓑ Inclinação elétrica do assento para baixo
- Ⓒ LNX para cima
- Ⓓ LNX para baixo

Reclinação elétrica e apoio de pernas LNX

- Ⓐ Reclinação elétrica e LNX para cima
- Ⓑ Reclinação elétrica e LNX para baixo
- Ⓒ LNX para cima
- Ⓓ LNX para baixo

Inclinação elétrica do assento e elevador do assento

- Ⓐ Inclinação elétrica do assento para cima
- Ⓑ Inclinação elétrica do assento para baixo
- Ⓒ Elevador do assento para cima
- Ⓓ Elevador do assento para baixo

Apoios de pernas eleváveis elétricos duplos

- Ⓐ Apoio de pernas elevável elétrico esquerdo para cima
- Ⓑ Apoio de pernas elevável elétrico esquerdo para baixo

Apoios de pernas eleváveis elétricos duplos

- Ⓒ Apoio de pernas elevável elétrico direito para cima
- Ⓓ Apoio de pernas elevável elétrico direito para baixo

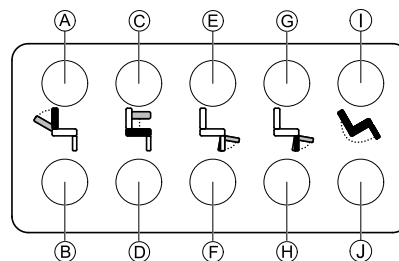
Comutador de 10 vias

Fig. 5-31

1. Certifique-se de que o veículo elétrico está numa superfície plana e ligado.
2. Prima sem soltar o botão para mover a função de assento específica. A função de assento move-se enquanto o botão é premido.

A linha inferior de botões move a função de assento para a sua posição inicial. Consulte a tabela abaixo para detalhes.

- Ⓐ Reclinação elétrica para baixo
- Ⓑ Reclinação elétrica para cima
- Ⓒ Elevador do assento para cima
- Ⓓ Elevador do assento para baixo

- Ⓔ Apoio de pernas elevável elétrico esquerdo ou montado no centro para cima
- Ⓕ Apoio de pernas elevável elétrico esquerdo ou montado no centro para baixo
- Ⓖ Apoio de pernas elevável elétrico direito para cima
- Ⓗ Apoio de pernas elevável elétrico direito para baixo
- Ⓘ Inclinação elétrica do assento para cima
- ⓫ Inclinação elétrica do assento para baixo

5.14.3 Redução da velocidade e inibições da função de assento

 A redução da velocidade e as inibições da função de assento não se aplicam a todos os modelos de cadeira de rodas da Invacare.

Inibições da função de condução

- **Bloqueio de tração**
O bloqueio de tração (DLO, drive lockout) é uma função que visa impedir que a cadeira de rodas seja conduzida quando o assento se inclina ou reclina para além de um ângulo total de segurança predeterminado. O ângulo total pode ser qualquer combinação de ângulo do assento, ângulo de reclinção e/ou de superfície. O bloqueio da tração só responde quando ajusta os ângulos com a cadeira de rodas parada.



Neste contexto, o ícone acima é apresentado na barra de estado. Este indicador permanece ativo até que o bloqueio de tração seja desativado ajustando o ângulo do assento e o ângulo do encosto.

- **Redução da velocidade**

Se o elevador do assento ou o ângulo do assento for ajustado acima de um determinado ponto, o sistema eletrónico de tração reduz consideravelmente a velocidade da cadeira de rodas. Se a redução da velocidade tiver sido ativada, o modo de tração só poderá ser utilizado para realizar pequenos movimentos a velocidade reduzida e não para uma condução convencional. Para conduzir normalmente, ajuste o elevador ou o ângulo do assento até a redução da velocidade ser novamente desativada.



A redução da velocidade é indicada na ecrã. Se o elevador do assento ou o ângulo do assento subir acima de um determinado ponto, o ícone acima é apresentado na barra de estado. Este indicador permanece ativo até que a redução de velocidade seja novamente desativada descendo o elevador.

Inibições da função de assento

- **Limite de inclinação**

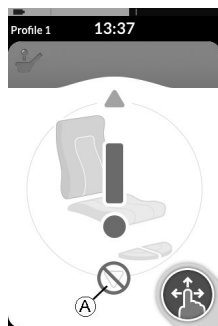


Fig. 5-32

O interruptor de limite máximo de inclinação é uma função que impede que a inclinação ou reclinção do assento ultrapasse um ângulo máximo predefinido quando o elevador do assento sobe acima de determinado ponto. O sistema eletrónico de tração para automaticamente, é apresentado um ponto de exclamação cinzento no cartão de assento e a inclinação ou reclinção para trás são inibidas (A).



Neste contexto, é apresentado um ícone com um assento e um ponto de exclamação na barra de estado. Este indicador permanece ativo até que o limite de inclinação seja desativado descendo o elevador.

• Bloqueio do assento do elevador



Fig. 5-33

O sistema eletrónico de tração está equipado com um sensor para impedir que o elevador do assento suba acima de um determinado ponto quando a inclinação ou reclinção do assento são ajustadas acima de um determinado ponto. O sistema eletrónico de tração para automaticamente, é apresentado um ponto de exclamação cinzento no cartão de assento e a extensão é inibida (A).



Neste contexto, é apresentado um ícone com um assento e um ponto de exclamação na barra de estado. Este indicador permanece ativo até que o bloqueio do assento do elevador seja desativado subindo a inclinação ou reclinção do assento.

5.15 Cartões de conectividade

Os cartões de conectividade permitem comunicar com dispositivos externos. As funções de conectividade suportadas pelo seu comando são um controlador do rato e um controlo do interruptor. Por predefinição, estas funções estão desativadas. Contacte o seu fornecedor para ativar os cartões de conectividade.

A função do controlador do rato permite-lhe controlar o cursor no ecrã de um PC ou de um computador portátil através de um dispositivo de controlo do utilizador na cadeira de rodas, como o joystick no módulo do comando ou joysticks externos. Neste momento, é necessária uma operação de quatro quadrantes para utilizar o controlador do rato.

A função de controlo do interruptor é uma funcionalidade de acessibilidade que permite navegar e selecionar itens no dispositivo móvel (Android e iOS) utilizando o ecrã tátil ou o joystick do comando.

5.15.1 Configurar o cartão de conectividade

Emparelhar o sistema LiNX com um dispositivo do utilizador

Para emparelhar o sistema LiNX com o dispositivo de um utilizador (PC, portátil ou dispositivo móvel), abra o menu de definições de conectividade.

1.

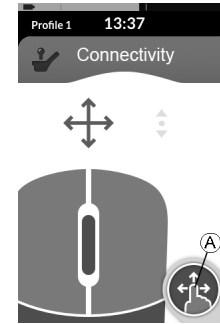


Fig. 5-34

Prima prolongadamente o botão de navegação ①.

2.

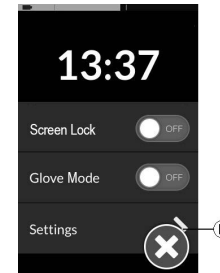


Fig. 5-35

O estado do ecrã abre-se. Abra o menu Settings (Definições) ②.

3.

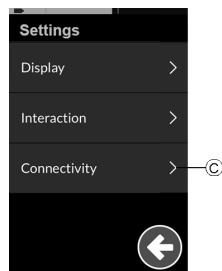


Fig. 5-36

O menu de definições abre-se. Abra as definições de conectividade C.

4.

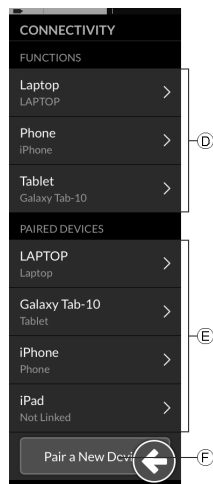


Fig. 5-37

O menu de definições de conectividade abre-se. Este menu está dividido em duas secções:

D Funções

E Dispositivos emparelhados

5. Toque no botão **Pair New Device** (Emparelhar novo dispositivo) F no fundo do menu.

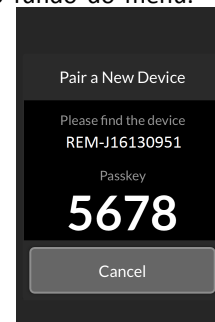


Fig. 5-38

A senha de emparelhamento é apresentada no ecrã tátil com o nome do dispositivo LiNX a emparelhar, neste exemplo, REM-J16130951.

Emparelhar o dispositivo móvel com o sistema LiNX



Realize esta operação logo depois do processo de emparelhamento no seu comando (consulte a secção *Emparelhar o sistema LiNX com um dispositivo do utilizador, página 65*). Caso contrário, poderá ocorrer um limite de tempo.

Consulte o manual de utilização do dispositivo para obter informações sobre como estabelecer uma ligação Bluetooth com o comando.

Emparelhar o PC ou um portátil com o sistema LiNX

-  Realize esta operação logo depois do processo de emparelhamento no seu comando (consulte a secção *Emparelhar o sistema LiNX com um dispositivo do utilizador, página 65*). Caso contrário, poderá ocorrer um limite de tempo.

1. Abra a caixa de diálogo **Devices and Printers** (Dispositivos e Impressoras) no PC ou portátil com o Windows.

Existem várias formas de executar este procedimento:

- Start (Iniciar) → Devices and Printers (Dispositivos e Impressoras),
- Start (Iniciar) → Control Panel (Painel de Controlo) → Devices and Printers (Dispositivos e Impressoras),
- Tabuleiro de ícones → clique no ícone do dispositivo Bluetooth

- 2.

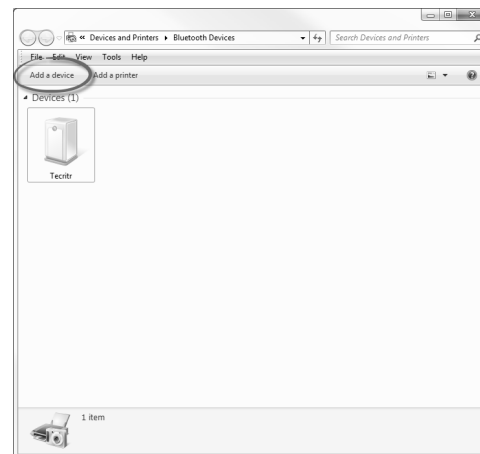


Fig. 5-39

Na caixa de diálogo **Devices and Printers** (Dispositivos e Impressoras), clique no botão **Add a device** (Adicionar um dispositivo).

3.

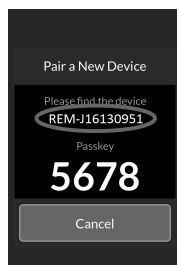


Fig. 5-40



Fig. 5-41

São apresentados todos os dispositivos disponíveis. Localize o nome do dispositivo LINX apresentado no ecrã tátil (REM-J16130951) e selecione-o. Clique no botão **Next** (Seguinte).

4.

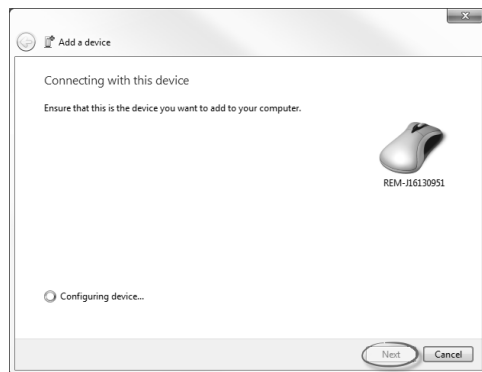


Fig. 5-42

Aguarde que o dispositivo conclua a ligação.

5.

Clique em **Next** (Seguinte) assim que o dispositivo estiver ligado.

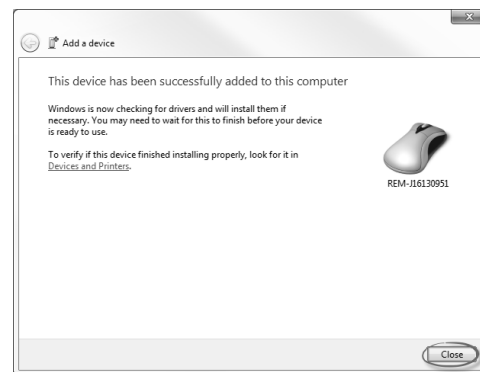


Fig. 5-43

Clique no botão **Close** (Fechar) para concluir a ação **Add a device** (Adicionar um dispositivo).

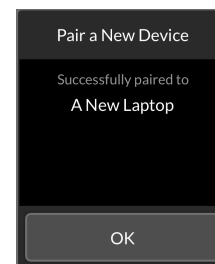


Fig. 5-44

Se o dispositivo for emparelhado com êxito, é apresentado um ecrã de confirmação no módulo do comando. Toque no botão **OK** para avançar.

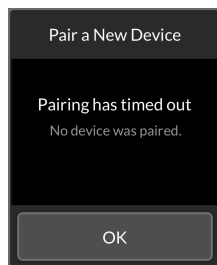


Fig. 5-45

Se nenhum dispositivo for emparelhado dentro do período de tempo limite, é apresentada a mensagem "No device was paired" (Nenhum dispositivo foi emparelhado). Toque no botão **OK** para avançar.



O sistema LiNX permite emparelhar até dez dispositivos de uma vez. Se chegou ao limite e precisa de adicionar mais dispositivos, poderá ter de esquecer dispositivos que já tenham sido emparelhados. Consulte a secção *Utilizar o controlador de rato*, página 77.

Associar o cartão de conectividade ao dispositivo do utilizador

Os cartões de conectividade têm de ser associados a um dispositivo emparelhado. Para associar um cartão de conectividade a um dispositivo, abra o menu de definições de conectividade.

1.

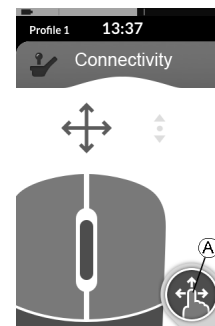


Fig. 5-46

Prima prolongadamente o botão de navegação **A**.

2.

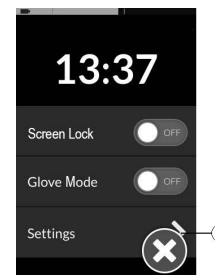


Fig. 5-47

O estado do ecrã abre-se. Abra o menu Settings (Definições) **B**.

3.

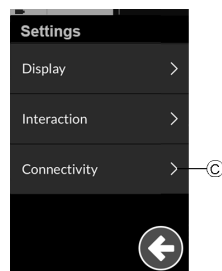


Fig. 5-48

O menu de definições abre-se. Abra as definições de conectividade **C**.

4.

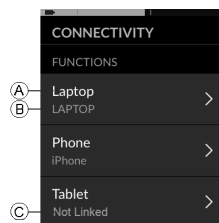


Fig. 5-49

Os nomes dos cartões de conectividade são apresentados na secção **Funções**.

A Nome da função

B Dispositivo associado

C Nenhum dispositivo associado

5. Toque no item adequado do menu para associar o cartão de conectividade a um dispositivo emparelhado.

6. Se utilizar um cartão de funções do controlador do rato, as definições de velocidade do cursor são apresentadas no topo. Desloque-se para baixo para a secção **Function Uses Device** (A função utiliza um dispositivo).

7.

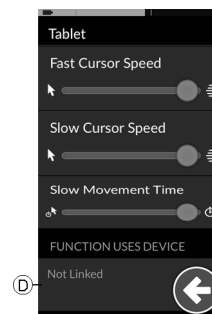
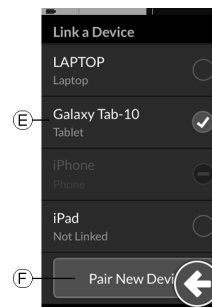


Fig. 5-50

Toque no botão **Not Linked** (Não associado) **D**.

1.



Selecione um dos dispositivos emparelhados na lista **E** ou toque no botão **Pair New Device** (Emparelhar novo dispositivo) **F** para emparelhar um novo dispositivo.

O dispositivo atualmente ativo é identificado por um gancho verde atrás do nome do dispositivo.

Ligar dispositivos ao sistema LiNX

Para estabelecer ligação a um dispositivo, selecione o cartão de conectividade adequado num perfil. Se a função de conectividade tiver sido emparelhada a um dispositivo e esse dispositivo tiver sido associado a uma função, é efetuada uma tentativa de ligação por Bluetooth ao dispositivo.

O indicador de estado do Bluetooth mostra quando o estado da ligação Bluetooth entre o sistema LiNX e o dispositivo do utilizador estiver:

-  desligada,
-  a estabelecer ligação ou
-  ligada.

Se o Bluetooth não estabelecer ligação, o estado reverte para desligado.

Remover dispositivos emparelhados

1.



Fig. 5-51

Prima prolongadamente o botão de navegação (A).

2.

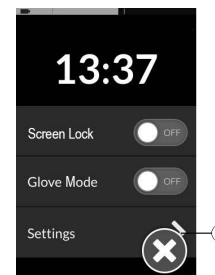


Fig. 5-52

O estado do ecrã abre-se. Abra o menu Settings (Definições) (B).

3.

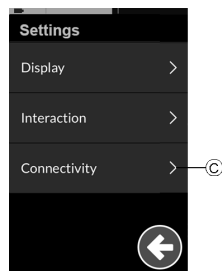


Fig. 5-53

O menu de definições abre-se. Abra as definições de conectividade ©.

4.

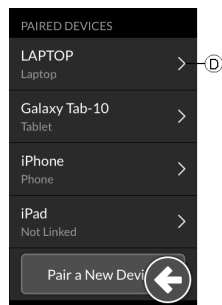


Fig. 5-54

Selecione o dispositivo emparelhado na secção **Paired Devices** (Dispositivos emparelhados), por exemplo, Laptop (Portátil) ©.

5.

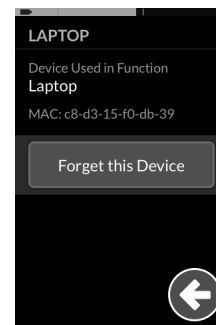


Fig. 5-55

Verifique os detalhes no ecrã seguinte e toque no botão **Forget this Device** (Esquecer este dispositivo).

6.

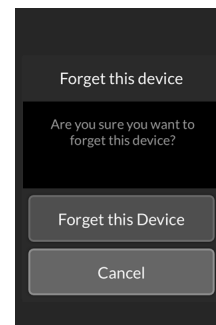


Fig. 5-56

Toque de novo no botão **Forget this Device** (Esquecer este dispositivo) ou no botão **Cancel** (Cancelar) para cancelar a remoção.

Selecionar um cartão de conectividade

Para obter mais informações sobre como selecionar cartões de funções de utilizador, consulte a secção 5.2.2 *Utilizar a navegação direta*, página 29 ou 5.2.3 *Utilizar a navegação indireta*, página 32.

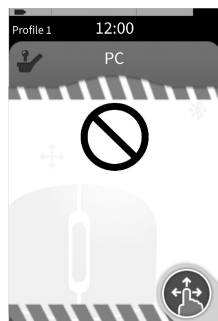


Fig. 5-57

Se um cartão de conectividade no perfil não tiver sido configurado na totalidade ou contiver um erro, será classificado como inoperável (ver imagem acima).

Existem várias razões pelas quais um cartão de conectividade pode estar inoperável, nomeadamente:

- o principal dispositivo de controlo da função está em falta,
- existem erros de hardware no módulo de Bluetooth,
- não existe um dispositivo associado ou
- o Bluetooth não foi ativado.

Estas duas últimas razões permitem que o cartão seja selecionado, uma vez que são retificadas posteriormente.

5.15.2 Controlador do rato

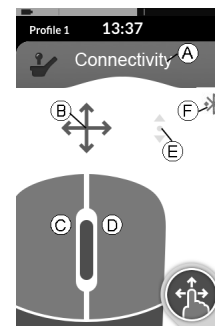


Fig. 5-58

- (A) Nome do cartão de conectividade
- (B) Indicador de movimento do rato
- (C) Botão esquerdo do rato
- (D) Botão direito do rato
- (E) Indicador de deslocamento
- (F) Estado da ligação Bluetooth

Nome do cartão de conectividade		O nome pode ser utilizado para identificar de forma inequívoca a finalidade deste cartão.
Indicador de movimento do rato		O indicador de movimento do rato passa de cinzento para azul quando é ativado. Ou seja, quando a ação do utilizador está a controlar o cursor do dispositivo ligado.
Botões esquerdo e direito do rato		Toque nos botões esquerdo e direito do rato no ecrã tátil para clicar nos botões esquerdo e direito do rato.

Indicador de deslocamento		O indicador de deslocamento passa de cinzento para azul quando é ativado. Ou seja, quando a ação do utilizador está a controlar o deslocamento do dispositivo ligado.
Estado do Bluetooth		O indicador de estado do Bluetooth apresenta o estado da ligação Bluetooth entre o sistema LiNX e o seu dispositivo: • desligado • a estabelecer ligação • ligado

Configurar um controlador do rato

Os procedimentos de configuração seguintes pressupõem que os cartões de conectividade estão disponíveis, são selecionáveis num ou mais perfis e contêm funções de controlador do rato. Pressupõem igualmente que o PC ou portátil ao qual o sistema LiNX será ligado tem uma ligação Bluetooth ativa.

Para utilizar uma função de controlador do rato:

1. o sistema LiNX tem de ser emparelhado (via Bluetooth) com um dispositivo do utilizador e
2. o cartão de conectividade tem de ser associado ao dispositivo emparelhado.

O procedimento de configuração pode ser efetuado em qualquer ordem, mas envolve o seguinte:

- seleccionar um cartão de conectividade,
- emparelhar o sistema LiNX com um dispositivo do utilizador,
- associar o cartão de conectividade ao dispositivo do utilizador e
- configurar a função do controlador do rato (velocidade do cursor).

Configurar a função do controlador do rato (velocidade do cursor)

As definições de velocidade do cursor podem ser encontradas no menu de função da conectividade.

1.

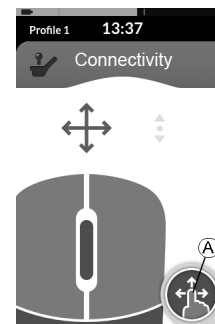


Fig. 5-59

Prima prolongadamente o botão de navegação ①.

2.

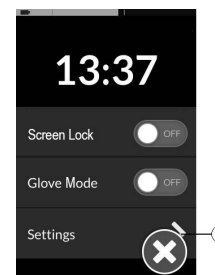


Fig. 5-60

O estado do ecrã abre-se. Abra o menu Settings (Definições) ②.

3.

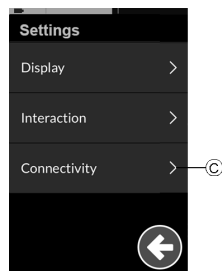


Fig. 5-61

O menu de definições abre-se. Abra as definições de conectividade ③.

4.

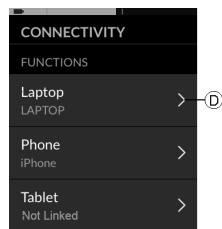


Fig. 5-62

Abra a função de conectividade, por exemplo, ④, para configurar as definições do cursor.

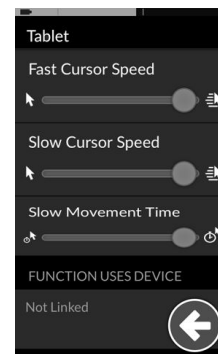


Fig. 5-63 Controlador do rato — Definições do cursor

Para cada função do controlador do rato, podem ser especificadas as seguintes definições do cursor:

- Velocidade de cursor rápida
- Velocidade de cursor lenta
- Tempo de movimento lento

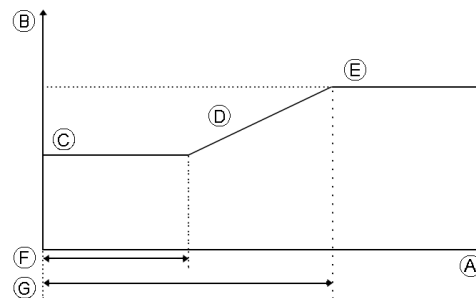


Fig. 5-64

- Ⓐ Eixo X: tempo
- Ⓑ Eixo Y: velocidade
- Ⓒ Velocidade de cursor lenta
- Ⓓ Rampa
- Ⓔ Velocidade de cursor rápida
- Ⓕ Tempo de movimento lento
- Ⓖ Tempo de movimento duas vezes mais lento

Velocidade de cursor lenta Ⓒ: define a velocidade a que o cursor do rato se move quando inicialmente defletido. O cursor mantém-se a esta velocidade durante o período definido no tempo de movimento lento Ⓕ. A velocidade de cursor lenta é definida para que possa mover o cursor do rato lentamente em curtas distâncias, o que é útil para efetuar pequenos ajustes, sobretudo ao mover-se entre ícones do ecrã que estejam mais próximos entre si. A velocidade de cursor lenta deve ser igual ou inferior à velocidade de cursor rápida Ⓔ.

Velocidade de cursor rápida Ⓔ: define a velocidade a que o cursor do rato sobe a rampa Ⓓ após o tempo de movimento lento Ⓕ ter expirado. No entanto, durante o tempo de movimento lento, o cursor do rato move-se à velocidade definida pela velocidade do cursor lenta Ⓒ. A velocidade de cursor rápida é definida de modo a poder mover o cursor rapidamente ao longo de grandes distâncias. A velocidade de cursor rápida deve ser igual ou superior à velocidade de cursor lenta.

Tempo de movimento lento Ⓕ: define o tempo durante o qual o rato se move à velocidade de cursor lenta Ⓒ antes de aumentar até à velocidade de cursor rápida Ⓔ. O tempo da rampa, entre o final da velocidade de cursor lenta e o início da velocidade de cursor rápida, é igual ao tempo definido para Ⓖ.

Utilizar o controlador de rato

A seguinte descrição de operação pressupõe que foi configurado um cartão de conectividade com função de controlador do rato conforme descrito na secção *Configurar um controlador do rato*, página 74.

Deslocar o cursor

O cursor move-se no dispositivo do utilizador na direção mapeada para a entrada. A velocidade do cursor é inicialmente lenta, o que é ideal para movimentos próximos ou finos, acelerando após um breve período de tempo (definido pelo tempo de movimento lento), permitindo ao cursor mover-se uma distância maior num período de tempo mais curto. Para mais informações sobre as definições do cursor, consulte a secção *Configurar um controlador do rato*, página 74.

Clicar com o botão direito ou esquerdo do rato

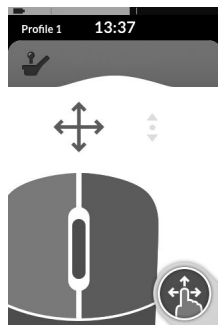


Fig. 5-65

Para clicar com o botão direito ou esquerdo do rato, toque nos botões correspondentes no ecrã tátil. Quando toca num botão, este passa de cinzento a azul.

Deslocar-se com o rato

O botão do modo de deslocamento é um botão externo, tal como um interruptor oval ou um buddy button.

1. Prima sem soltar o botão de modo de deslocamento.
2. Utilize a entrada de utilizador atribuída ou as entradas de controlos programadas para efetuar ações de deslocamento para cima e para baixo.
3. Para parar de se deslocar, liberte o botão do modo de deslocamento.

Desligar

Para deixar de utilizar a função de controlador do rato, selecione um cartão de funções diferente num perfil. Quando o cartão de conectividade tiver sido desselecionado, a ligação Bluetooth desliga-se.

5.15.3 Controlo do interruptor

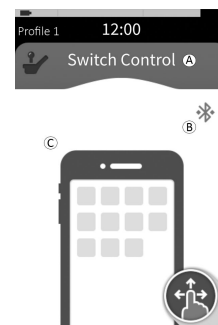


Fig. 5-66

- Ⓐ Nome do cartão de conectividade
- Ⓑ Estado da ligação Bluetooth
- Ⓒ Indicação de controlo do interruptor

Nome do cartão de conectividade		O nome pode ser utilizado para identificar de forma inequívoca a finalidade deste cartão.
Estado do Bluetooth		O indicador de estado do Bluetooth apresenta o estado da ligação Bluetooth entre o sistema LiNX e o seu dispositivo: • desligado • a estabelecer ligação • ligado
Indicação de controlo do interruptor		A indicação de controlo do interruptor varia consoante o seu dispositivo seja ligado por Bluetooth e se uma entrada de controlo do interruptor está ativa ou não: • desligado • ligado • ativo

Configurar o controlo do interruptor

Os procedimentos de configuração seguintes pressupõem que está disponível um cartão de conectividade do controlo do interruptor selecionável num ou mais perfis. Pressupõem

igualmente que o dispositivo do utilizador (iOS ou Android) ao qual o sistema LiNX será ligado tem uma ligação Bluetooth ativa.

Para utilizar uma função de controlo do interruptor:

1. o sistema LiNX tem de ser emparelhado (via Bluetooth) com um dispositivo do utilizador e
2. o cartão de conectividade do controlo do interruptor tem de ser associado ao dispositivo emparelhado.

O processo de configuração pode ser efetuado por qualquer ordem, mas irá envolver o seguinte:

- Selecionar um cartão de conectividade do controlo do interruptor,
- Emparelhar o sistema LiNX com um dispositivo do utilizador,
- Associar o cartão de conectividade do controlo do interruptor ao dispositivo do utilizador e
- Configurar o controlo do interruptor.

Configurar o controlo do interruptor

Antes de utilizar o controlo do interruptor, necessita de identificar os interruptores que irá utilizar e atribuir uma ação a cada interruptor. Por exemplo, se pretender que o telemóvel regresse ao ecrã Home (Início) quando toca no ecrã tátil do comando, terá de identificar o ecrã tátil como uma entrada do interruptor e, em seguida, atribuir a ação do interruptor ao botão Home (Início).

Configurar o controlo do interruptor (Android)

A descrição no seu dispositivo móvel pode variar consoante as diferentes versões Android existentes no mercado. Para obter mais informações, consulte o seu manual de utilização

ou as páginas da **Android Accessibility Help** (Ajuda de acessibilidade para Android).

1.

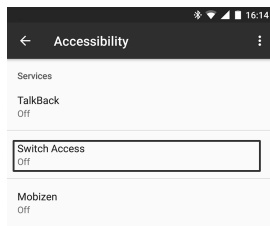


Fig. 5-67

Settings (Definições) > **Accessibility** (Acessibilidade)

> **Switch Access** (Acesso a interruptores)

Abra o menu do controlo do interruptor no dispositivo móvel.

2.

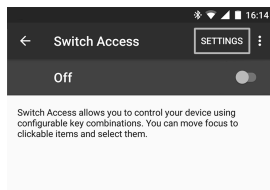


Fig. 5-68

Abra o menu **Settings** (Definições).

3.

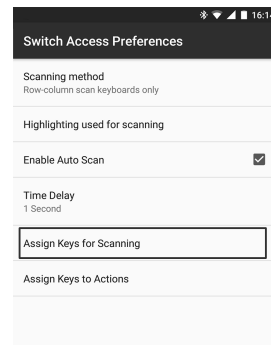


Fig. 5-69

Abra o menu **Assign Keys for Scanning**

(Atribuir interruptores a pesquisa) ou o menu

Assign Keys to Actions (Atribuir interruptores a ações).

O sistema Android colocou as funções em dois menus diferentes.

4.

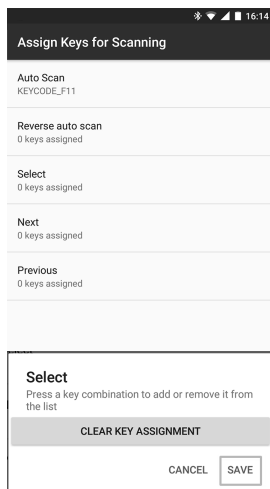


Fig. 5-70

Selecione a função que pretende controlar na lista, tal como **Select** (Selecionar). É-lhe solicitada a ativação do interruptor externo.

5.

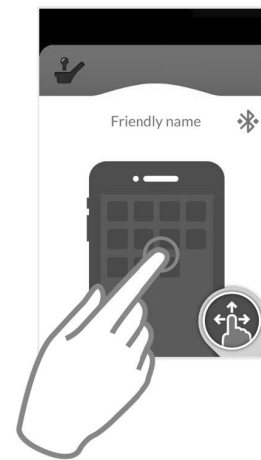


Fig. 5-71

Ative o interruptor externo. Por exemplo, toque no ecrã tátil ou deflita o joystick para a esquerda.

6. Clique no botão **Save** (Guardar).
7. Se necessário, repita os passos para adicionar mais interruptores.

8.

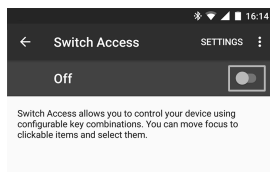


Fig. 5-72

Ative o controlo do interruptor.

9.

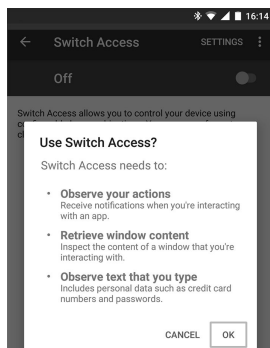


Fig. 5-73

Clique no botão **OK** para ativar o controlo do interruptor.

Configurar o controlo do interruptor (iOS)

1.

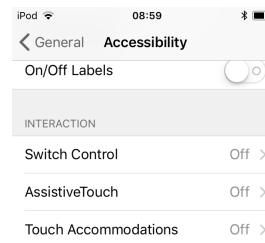


Fig. 5-74

Settings (Definições) > **General** (Geral) > **Accessibility** (Acessibilidade)

Abra o menu do controlo do interruptor no dispositivo móvel.

2.

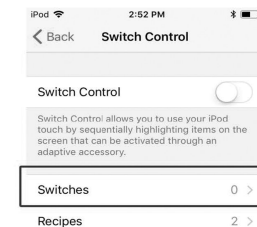


Fig. 5-75

Abra o menu **Switches** (Interruptores).

3.



Fig. 5-76

Toque na entrada de menu **Add new Switch** (Adicionar novo interruptor).

4.

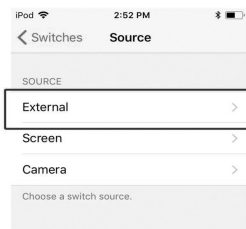


Fig. 5-77

Toque no botão **External** (Externo). É-lhe solicitada a ativação do interruptor externo.

5.

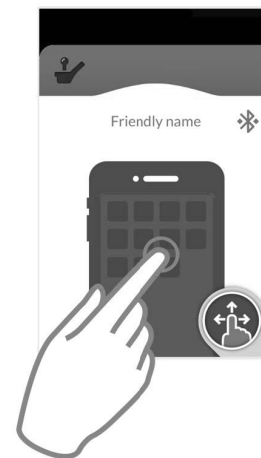


Fig. 5-78

Ative o interruptor externo. Por exemplo, toque no ecrã tátil ou deflita o joystick para a esquerda.

6.

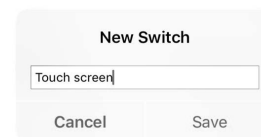


Fig. 5-79

Atribua um nome exclusivo à sua entrada externa, tal como **Ecrã tátil** ou **Direita**. Em seguida, clique no botão **Save** (Guardar).

7.

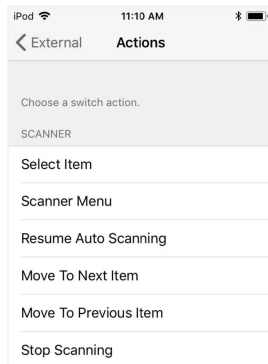


Fig. 5-80

Atribua uma ação ao interruptor. No menu **Actions** (Ações), escolha uma ação para o interruptor, tal como **Select Item** (Selecionar item).

8. Se necessário, repita os passos para adicionar mais interruptores.

9.

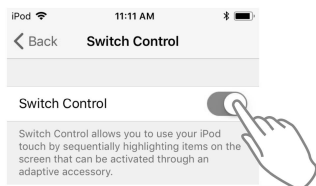


Fig. 5-81

Ative o controlo do interruptor.

Utilizar o controlo do interruptor

A descrição da operação seguinte pressupõe que foi configurado um cartão de conectividade com uma função de controlo do interruptor conforme indicado na secção *Configurar o controlo do interruptor, página 79*.

Controlar o dispositivo móvel

1. Prima o interruptor pré-atribuído no comando. O dispositivo móvel executa a ação atribuída.

Desligar

Para parar de utilizar a função de controlo do interruptor, selecione um cartão de funções diferente num perfil. Quando o cartão de conectividade do controlo do interruptor tiver sido desseleccionado, a ligação Bluetooth desliga-se.

5.16 Utilizar entradas secundárias



ATENÇÃO! Risco de lesão

Se for utilizada uma entrada externa, as funções não solicitadas e as definições de velocidade podem levar a operações inesperadas.

- Para evitar operações inesperadas, verifique qual a função a ser operada e qual a respetiva velocidade definida.

Se não conseguir utilizar um joystick standard, pode controlar o sistema através de uma entrada externa. Todas as entradas seguintes são capazes de controlar a função de condução. Com alguns dos dispositivos de controlo seguintes, poderá também alterar os cartões de funções para controlar funções de assento ou iluminação, se disponíveis.

Em caso de joystick proporcional ou do controlo de cabeça com sopro e sucção, a cadeira de rodas pode ser conduzida para a frente, em marcha-atrás, para a direita ou para a esquerda por uma operação de quatro quadrantes (4Q) sem interruptores adicionais. Esta é diferente de uma operação baseada em três quadrantes (3Q), como o controlo de cabeça ou o controlo de proximidade com quatro interruptores. Aqui, tem a possibilidade de se deslocar para a frente, para a direita ou para a esquerda com o auxílio dos sensores de proximidade. Para permitir que a cadeira de rodas seja conduzida em marcha-atrás ou para alterar os cartões de funções, precisa de um interruptor ou sensor adicional.

O controlo de cabeça e o controlo de proximidade com quatro interruptores são fornecidos com uma caixa Atom para que o fornecedor possa adaptar os controlos às suas necessidades utilizando os interruptores DIP.

Configuração predefinida dos interruptores DIP:

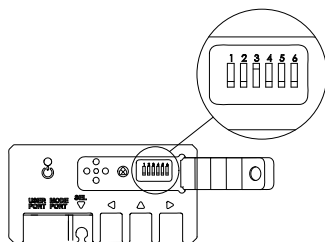


Fig. 5-82

- 1 Interruptor de reposição/marcha-atrás desligado.
- 2 Não utilizado de momento.
- 3 Ligado, para ligar com a cadeira de rodas.

- 4 Não utilizado de momento.
- 5 Não utilizado de momento.
- 6 Indicador de entrada audível ligado.



Todos os componentes mencionados abaixo descrevem a utilização da configuração predefinida. Para uma configuração personalizada, contacte o seu fornecedor.

5.16.1 Utilizar o comando mentoniano rebatível manual



ADVERTÊNCIA!

Risco de lesões ou morte

As peças pequenas podem causar asfixia que pode resultar em lesões ou morte.

- Não retire quaisquer peças pequenas.
- Supervisione de perto crianças, animais de estimação ou pessoas com deficiências físicas/mentais.



ATENÇÃO!

Risco de lesões e danos

A presença de arestas e a ausência de tampas finais após modificações nas hastes, tal como o seu encurtamento, pode originar lesões ou danos.

- Rebarbe as arestas após ajustar o comprimento.
- Reinstale as tampas finais após a rebarbação.
- Verifique se a tampa final está bem ajustada.

**ATENÇÃO!****Risco de lesões ou danos**

As roupas ou os acessórios pessoais podem restringir ou proibir o funcionamento correto do controlo mentoniano.

- Verifique se os cabos estão bem ligados antes da primeira utilização.
- Certifique-se de que nenhuma peça de vestuário ou acessório está dentro do raio de alcance em qualquer altura.

**Risco de danos**

Os itens adicionais que não pertencem ao comando mentoniano podem danificá-la.

- Não pendure elementos, tais como peças de vestuário ou acessórios, em quaisquer partes do comando mentoniano.

Conduzir

Este joystick proporcional requer menos força para ser defletido do que um joystick standard.

1.

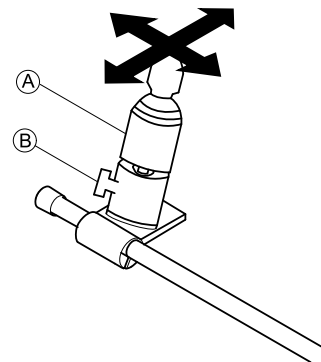


Fig. 5-83

Deflita o joystick (A) da posição neutra na direção pretendida.

Para obter mais informações sobre condução, consulte a secção 5.4 *Modo de condução proporcional*, página 40.



Pode utilizar o parafuso de orelhas (B) para ajustar o joystick às suas necessidades.

Alterar os cartões de funções

Por predefinição, um switch oval, utilizado para alterar funções ou perfis, é montado no apoio de cabeça.



Para saber a diferença entre um cartão de funções e um perfil, consulte a secção 3.2.3 *Descrição geral do cartão de funções de utilizador, página 11.*

1. Prima brevemente o switch oval para alterar o cartão de funções.
2. Prima prolongadamente o switch oval para alterar o perfil.

Para operar as funções do assento elétrico, consulte a secção 5.14.1 *Através dos cartões de assento, página 56.*

Deslocar os controlos para dentro/para fora

- 1.

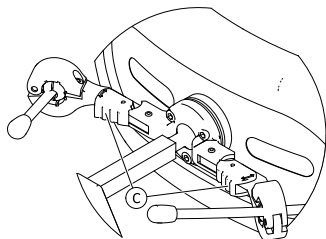


Fig. 5-84

Prima o dispositivo de bloqueio © (por trás do apoio de cabeça) e rebata o joystick ou o switch oval para dentro ou para fora até encaixar no lugar com um clique.

5.16.2 Utilizar o comando mentoniano rebatível elétrico



ADVERTÊNCIA!

Risco de lesões ou morte

As peças pequenas podem causar asfixia que pode resultar em lesões ou morte.

- Não retire quaisquer peças pequenas.
- Supervisione de perto crianças, animais de estimação ou pessoas com deficiências físicas/mentais.



ATENÇÃO!

Risco de lesões e danos

A presença de arestas e a ausência de tampas finais após modificações nas hastes, tal como o seu encurtamento, pode originar lesões ou danos.

- Rebarbe as arestas após ajustar o comprimento.
- Reinstale as tampas finais após a rebarbação.
- Verifique se a tampa final está bem ajustada.



ATENÇÃO!

Risco de lesões e danos

As roupas ou os acessórios pessoais podem restringir ou proibir o funcionamento correto do controlo mentoniano.

- Verifique se os cabos estão bem ligados antes da primeira utilização.
- Certifique-se de que nenhuma peça de vestuário ou acessório está dentro do raio de alcance em qualquer altura.



Risco de lesões e danos

Os itens adicionais que não pertencem ao comando mentoniano podem danificá-la.

- Não pendure elementos, tais como peças de vestuário ou acessórios, em quaisquer partes do comando mentoniano.

Conduzir

Este joystick proporcional requer menos força para ser defletido do que um joystick standard.

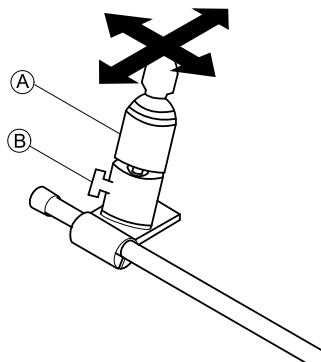


Fig. 5-85

1. Deflita o joystick (A) da posição neutra na direção pretendida.

Para obter mais informações sobre condução, consulte a secção 5.4 *Modo de condução proporcional*, página 40.

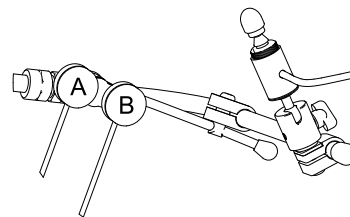


Fig. 5-86

Alterar os cartões de funções

Por predefinição, está instalado um botão Piko preto (B) na haste do queixo.



Para saber a diferença entre um cartão de funções e um perfil, consulte a secção 3.2.3 *Descrição geral do cartão de funções de utilizador*, página 11.

1. Prima brevemente o botão preto para alterar o cartão de funções.
2. Prima prolongadamente o botão preto para alterar o perfil.

Para operar as funções do assento elétrico, consulte a secção 5.14.1 *Através dos cartões de assento*, página 56.

Desligar/ligar o veículo elétrico

Por predefinição, está instalado um botão Piko vermelho (A) na haste do queixo.

1. Prima o botão vermelho para ligar/desligar o veículo elétrico.

Deslocar o comando mentoniano para cima e para fora eletricamente

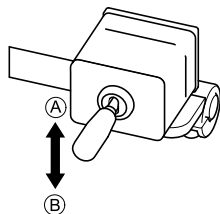


Fig. 5-87

O switch de ligação controla o movimento do comando mentoniano.

Consulte a tabela para conhecer os movimentos possíveis:

Posição do joystick	Movimento
Para cima (A)	O comando mentoniano move-se para cima e para fora.
Para baixo (B)	O comando mentoniano move-se para baixo e para dentro.

1. Desloque o switch de ligação na direção pretendida até o comando mentoniano estar na posição pretendida.

5.16.3 Utilizar o joystick compacto de botão único

Conduzir

- 1.



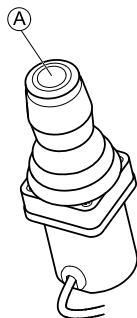
Deflita o joystick da posição neutra na direção pretendida.

Para obter mais informações sobre a condução, consulte a secção 5.4 *Modo de condução proporcional*, página 40.

Alterar os cartões de funções



Para saber a diferença entre um cartão de funções e um perfil, consulte a secção 3.2.3 *Descrição geral do cartão de funções de utilizador*, página 11.



1. Prima brevemente o botão **A** do joystick para alterar o cartão de funções.
2. Prima prolongadamente o botão **A** do joystick para alterar o perfil.

Para operar as funções do assento elétrico, consulte a secção 5.14.1 *Através dos cartões de assento*, página 56.

5.16.4 Utilizar o joystick de controlo com microextremidade



ADVERTÊNCIA!

Risco de lesões ou morte

As peças pequenas soltas podem causar asfixia que pode resultar em lesões ou morte.

- Não remova quaisquer peças pequenas exceto para substituir o botão do joystick.
- Não deixe o botão do joystick que removeu sem supervisão.
- Supervisione de perto crianças, animais de estimação ou pessoas com deficiências físicas/mentais.

Este joystick proporcional requer pouca força para ser defletido.

Conduzir

- 1.



Fig. 5-88

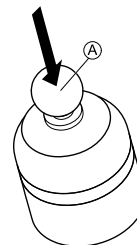
Deflita o joystick da posição neutra para conduzir na direção pretendida.

Para obter mais informações sobre a condução, consulte a secção 5.4 *Modo de condução proporcional*, página 40.

Alterar os cartões de funções



Para saber a diferença entre um cartão de funções e um perfil, consulte a secção 3.2.3 *Descrição geral do cartão de funções de utilizador*, página 11.



1. Prima brevemente o joystick **A** para alterar o cartão de funções.
2. Prima prolongadamente o joystick **A** para alterar o perfil.

Para operar as funções do assento elétrico, consulte a secção 5.14.1 *Através dos cartões de assento, página 56*.

5.16.5 Utilizar o joystick compacto pediátrico



ADVERTÊNCIA!

Risco de lesões ou morte

As peças pequenas soltas podem causar asfixia que pode resultar em lesões ou morte.

- Não remova quaisquer peças pequenas exceto para substituir o botão do joystick.
- Não deixe o botão do joystick que removeu sem supervisão.
- Supervisione de perto crianças, animais de estimação ou pessoas com deficiências físicas/mentais.

Conduzir

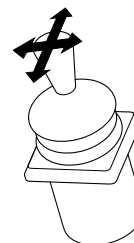


Fig. 5-89

1. Deflita o joystick da posição neutra para conduzir na direção pretendida.

Para obter mais informações sobre a condução, consulte a secção 5.4 *Modo de condução proporcional, página 40*.

Alterar os cartões de funções

Consulte a secção 5.2 *Navegar pelos cartões de funções de utilizador, página 28*, para obter mais informações sobre como alterar cartões de função.



Para saber a diferença entre um cartão de funções e um perfil, consulte a secção 3.2.3 *Descrição geral do cartão de funções de utilizador, página 11*.

Para operar as funções do assento elétrico, consulte a secção 5.14.1 *Através dos cartões de assento, página 56*.

5.16.6 Utilizar o controlo de sopro e sucção



ATENÇÃO!

Risco de lesões ou danos

A montagem ou manutenção inadequadas do controlo de sopro e sucção, incluindo a boquilha e o tubo de respiração, podem causar lesões ou danos.

A presença de água no interior do módulo da interface de sopro e sucção pode causar danos à unidade.

O excesso de resíduos de saliva na boquilha pode reduzir o desempenho.

A presença de bloqueios, o entupimento do absorvedor de saliva ou fugas de ar no sistema podem fazer com que o sistema de sopro e sucção não funcione devidamente.

- Certifique-se de que as peças móveis da cadeira de rodas, incluindo a operação do assento elétrico, NÃO comprimem nem danificam os tubos do sistema de sopro e sucção.
- O absorvedor de saliva TEM DE estar instalado para reduzir o risco de entrada de água ou saliva no módulo da interface de sopro e sucção.
- Lave a boquilha e o tubo de respiração pelo menos duas vezes por semana com água corrente quente. Desinfete com elixir bucal depois de limpar.



ATENÇÃO!

- A boquilha TEM DE estar completamente seca antes da instalação.
- Se o sistema de sopro e sucção não funcionar devidamente, inspecione o sistema para verificar se existem bloqueios, se o absorvedor de saliva está entupido ou se há fugas de ar. Sempre que necessário, substitua a boquilha, o tubo de respiração e o absorvedor de saliva.



Para obter instruções de manutenção e limpeza adicionais, consulte *6 Manutenção, página 107*.



O sistema de sopro e sucção não é o método de controlo mais manobrável ou intuitivo e, como tal, exige uma quantidade de treino considerável. Nas fases iniciais de ajuste, aconselha-se a utilização do equipamento no exterior, numa zona sem restrições, mas segura. Recomenda-se, além disso, a presença de um assistente.

Conduzir

Os cartões de perfil de condução do controlo de sopro e sucção estão predefinidos para o modo de condução automática. Para obter mais informações, consulte a secção *5.5 Modo de condução automática, página 42*.

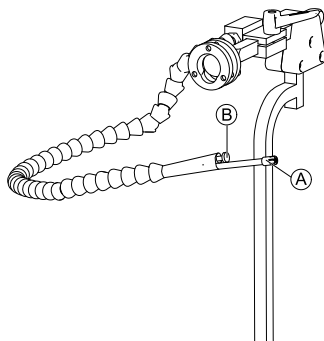


Fig. 5-90

1. Sobre com força para a boquilha ① para se deslocar para a frente.
2. Aspire com força pela boquilha para se deslocar em marcha-atrás.
3. Quando se encontrar em modo de condução automática, sobre suavemente para a boquilha para virar para a direita.
4. Quando se encontrar em modo de condução automática, aspire suavemente pela boquilha para virar para a esquerda.



Para mais informações sobre a calibração das entradas fortes e suaves, consulte o manual de assistência do sistema LiNX.

Parar

Um interruptor de lábios ② está montado na boquilha. Este interruptor pode ser utilizado como um interruptor de paragem externo quando se encontra no modo de condução automática. Enquanto estiver em modo de condução

automática, não tem de estar permanentemente a dar comandos de tração, mas tem de manter a boquilha dentro da boca. Durante a condução, assim que o interruptor de lábios é premido, a cadeira de rodas para.

Alterar os cartões de funções

O interruptor de lábios também pode ser utilizado como interruptor de funções de modo.



Para saber a diferença entre um cartão de funções e um perfil, consulte a secção 3.2.3 *Descrição geral do cartão de funções de utilizador*, página 11.

1. Pare a cadeira de rodas.
2. Prima brevemente o interruptor de lábios para alterar o cartão de função.
3. Prima prolongadamente o interruptor de lábios para alterar o perfil.

5.16.7 Utilizar o controlo de cabeça com sopro e sucção



ADVERTÊNCIA!

Risco de lesões graves

Os sensores de proximidade são sensíveis à água. Se houver uma quantidade suficiente de água junto aos sensores, estes podem ser ativados, levando o veículo elétrico a mover-se inadvertidamente.

- Não utilize o controlo de cabeça com o cabelo molhado.
- Não utilize o controlo de cabeça em condições meteorológicas húmidas.
- Não utilize o controlo de cabeça se houver a possibilidade de água entrar em contacto com os sensores.



ADVERTÊNCIA!

Risco de lesões graves

As almofadas dos sensores são feitas de vinil resistente à água, para que a água deslize rapidamente para fora das almofadas antes que os sensores sejam ativados.

Se as almofadas dos sensores estiverem danificadas, pode entrar água nos sensores, levando o veículo elétrico a mover-se inadvertidamente.

Se as almofadas dos sensores estiverem cobertas com material capaz de absorver a água, o veículo elétrico pode começar a mover-se inadvertidamente.

- Não utilize o controlo de cabeça se as almofadas dos sensores estiverem danificadas. Troque imediatamente as almofadas dos sensores.
- Não cubra as almofadas dos sensores com nenhum tipo de material.



ATENÇÃO!

Risco de lesões ou danos

A montagem ou manutenção inadequadas do controlo de sopro e sucção, incluindo a boquilha e o tubo de respiração, podem causar lesões ou danos.

A presença de água no interior do módulo da interface de sopro e sucção pode causar danos à unidade.

O excesso de resíduos de saliva na boquilha pode reduzir o desempenho.

A presença de bloqueios, o entupimento do absorvedor de saliva ou fugas de ar no sistema podem fazer com que o sistema de sopro e sucção não funcione devidamente.

- Certifique-se de que as peças móveis da cadeira de rodas, incluindo a operação do assento elétrico, NÃO comprimem nem danificam os tubos do sistema de sopro e sucção.
- O absorvedor de saliva TEM DE estar instalado para reduzir o risco de entrada de água ou saliva no módulo da interface de sopro e sucção.
- Lave a boquilha e o tubo de respiração pelo menos duas vezes por semana com água

corrente quente. Desinfete com elixir bucal depois de limpar.

- A boquilha TEM DE estar completamente seca antes da instalação.
- Se o sistema de sopro e sucção não funcionar devidamente, inspecione o sistema para verificar se existem bloqueios, se o absorvedor de saliva está entupido ou se há fugas de ar. Sempre que necessário, substitua a boquilha, o tubo de respiração e o absorvedor de saliva.

 Para obter instruções de manutenção e limpeza adicionais, consulte *6 Manutenção, página 107*

 O sistema de sopro e sucção não é o método de controlo mais manobrável ou intuitivo e, como tal, exige uma quantidade de treino considerável. Nas fases iniciais de ajuste, aconselha-se a utilização do equipamento no exterior, numa zona sem restrições, mas segura. Recomenda-se, além disso, a presença de um assistente.

Dentro das almofadas do controlo de cabeça, existem sensores de proximidade que lhe permitem conduzir a cadeira de rodas na direção desejada através de movimentos da sua cabeça. Isto significa que a cabeça não tem de tocar nas almofadas nem de premir um interruptor para ativar a tração. Se a cabeça chegar à distância de 6 mm de um sensor, o sensor é ativado e a cadeira de rodas começa a mover-se.

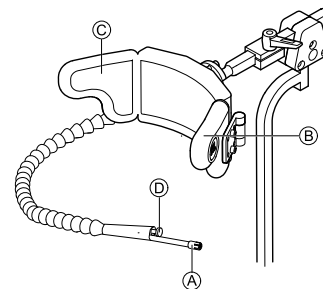
Por predefinição, o controlo de cabeça liga-se assim que a cadeira de rodas é ligada e desliga-se assim que a cadeira de rodas é desligada.

 Ao ligar o controlo de cabeça automaticamente com a cadeira de rodas, deve ter a cabeça a mais de 6 mm de distância dos sensores de proximidade, caso contrário será apresentada uma advertência de OON de tração que impede a cadeira de rodas de se mover. Para obter mais informações sobre o OON, consulte a secção *7.2 OON (Out Of Neutral)*, *página 112*

Conduzir

Este componente combina controlos simples de sopro e sucção com movimentos da cabeça. As viragens para a direita e para a esquerda são controladas por sensores localizados nas almofadas do controlo de cabeça.

Os cartões de perfil de condução do controlo de cabeça com sopro e sucção estão predefinidos para modo de condução automática. Para obter mais informações, consulte a secção *5.5 Modo de condução automática, página 42*.



1. Sobre para a boquilha Ⓐ para se deslocar para a frente.
2. Sugue na boquilha Ⓐ para se deslocar em marcha-atrás.
3. Quando se encontrar em modo de condução automática, ative a almofada esquerda Ⓑ para virar para a esquerda.
4. Quando se encontrar em modo de condução automática, ative a almofada direita Ⓒ para virar para a direita.



Para girar a cadeira, apenas tem de ativar a almofada esquerda ou direita.

Parar

Na boquilha, está montado um interruptor de lábios Ⓓ. Este interruptor pode ser utilizado como um interruptor de paragem externo quando se encontra no modo de condução automática. Enquanto estiver em modo de condução automática, não tem de estar permanentemente a dar comandos de tração, mas tem de manter a boquilha dentro da boca. Durante a condução, assim que o interruptor de lábios é premido, a cadeira de rodas para.

Alterar os cartões de funções

O interruptor de lábios também pode ser utilizado como interruptor de funções de modo.



Para saber a diferença entre um cartão de funções e um perfil, consulte a secção 3.2.3 *Descrição geral do cartão de funções de utilizador, página 11.*

1. Pare a cadeira de rodas.
2. Prima brevemente o interruptor de lábios para alterar o cartão de função.
3. Prima prolongadamente o interruptor de lábios para alterar o perfil.



Fig. 5-91

As funções de assento apenas podem ser utilizadas com a almofada direita ou esquerda do controlo de cabeça.

5.16.8 Utilizar o controlo de cabeça



ADVERTÊNCIA!

Risco de lesões graves

Os sensores de proximidade são sensíveis à água. Se houver uma quantidade suficiente de água junto aos sensores, estes podem ser ativados, levando o veículo elétrico a mover-se inadvertidamente.

- Não utilize o controlo de cabeça com o cabelo molhado.
- Não utilize o controlo de cabeça em condições meteorológicas húmidas.
- Não utilize o controlo de cabeça se houver a possibilidade de água entrar em contacto com os sensores.

**ADVERTÊNCIA!****Risco de lesões graves**

As almofadas dos sensores são feitas de vinil resistente à água, para que a água deslize rapidamente para fora das almofadas antes que os sensores sejam ativados.

Se as almofadas dos sensores estiverem danificadas, pode entrar água nos sensores, levando o veículo elétrico a mover-se inadvertidamente.

Se as almofadas dos sensores estiverem cobertas com material capaz de absorver a água, o veículo elétrico pode começar a mover-se inadvertidamente.

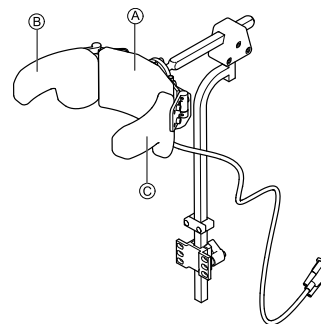
- Não utilize o controlo de cabeça se as almofadas dos sensores estiverem danificadas. Troque imediatamente as almofadas dos sensores.
- Não cubra as almofadas dos sensores com nenhum tipo de material.

O controlo de cabeça é uma operação de três quadrantes. Dentro das almofadas do controlo de cabeça, existem sensores de proximidade que lhe permitem conduzir a cadeira de rodas na direção desejada através de movimentos da sua cabeça. Isto significa que a cabeça não tem de tocar nas almofadas nem de premir um interruptor para ativar a tração. Se a cabeça chegar à distância de 6 mm de um sensor, o sensor é ativado e a cadeira de rodas começa a mover-se.

Por predefinição, o controlo de cabeça liga-se assim que a cadeira de rodas é ligada e desliga-se assim que a cadeira de rodas é desligada.

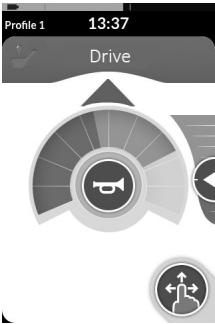
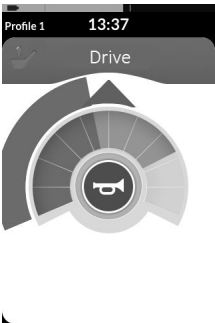
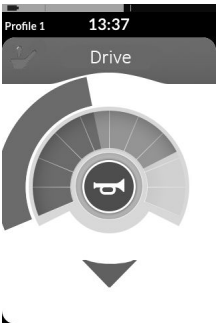


Ao ligar o controlo de cabeça automaticamente com a cadeira de rodas, deve ter a cabeça a mais de 6 mm de distância dos sensores de proximidade, caso contrário será apresentada uma advertência de OON de tração que impede a cadeira de rodas de se mover. Para mais informações sobre o OON, consulte a secção 7.2 *OON (Out Of Neutral)*, página 112

Conduzir

1. Ative o cartão de perfil de condução em frente.
Ative a almofada central **A** para conduzir em frente.
2. Mude para o cartão de perfil de condução em marcha-atrás.
Ative a almofada central **A** para conduzir em marcha-atrás.
3. Mude de novo para o cartão de perfil de condução em frente.
Ative a almofada central **A** e a almofada direita **B** ao mesmo tempo para virar para a direita.
4. Ative a almofada central **A** e a almofada esquerda **C** ao mesmo tempo para virar para a esquerda.

Os indicadores de deslocação em frente e marcha-atrás são apresentados no ecrã.

Cartão de perfil de condução em frente	Cartão de perfil de condução em marcha-atrás
	
Marcha à frente ativa	Marcha-atrás ativa
	



Para girar a cadeira, apenas tem de ativar a almofada esquerda ou direita.

Alterar os cartões de funções



Para saber a diferença entre um cartão de funções e um perfil, consulte a secção 3.2.3 *Descrição geral do cartão de funções de utilizador*, página 11.

1. Prima brevemente o interruptor de modo para alterar o cartão de funções.
2. Prima prolongadamente o interruptor de modo para alterar o perfil.



As funções de assento apenas podem ser utilizadas com a almofada direita ou esquerda do controlo de cabeça.

5.16.9 Utilizar o controlo de proximidade com quatro interruptores



ADVERTÊNCIA!

Risco de lesões graves

Os sensores de proximidade são sensíveis à água. Se houver uma quantidade suficiente de água junto aos sensores, estes podem ser ativados, levando o veículo elétrico a mover-se inadvertidamente.

- Não utilize o controlo de proximidade com quatro interruptores em condições meteorológicas húmidas.
- Não utilize o controlo de proximidade com quatro interruptores se houver a possibilidade de água entrar em contacto com os sensores.

O controlo de proximidade com quatro interruptores é uma operação de três quadrantes. O controlo de proximidade com quatro interruptores tem quatro sensores de proximidade que lhe permitem operar um veículo elétrico ou alterar os cartões de funções. Os sensores são ativados assim que uma entrada chega à distância de 6 mm dos sensores.

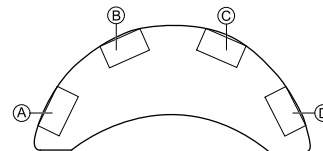
Por predefinição, os sensores ligam-se assim que a cadeira de rodas é ligada e desligam-se assim que a cadeira de rodas é desligada.



Ao ligar o controlo de proximidade com quatro interruptores automaticamente com a cadeira de rodas, não pode cobrir os sensores de proximidade, caso contrário será apresentada uma advertência de OON de tração que impede a cadeira de rodas de se mover. Para mais informações sobre o OON, consulte a secção 7.2 *OON (Out Of Neutral)*, página 112

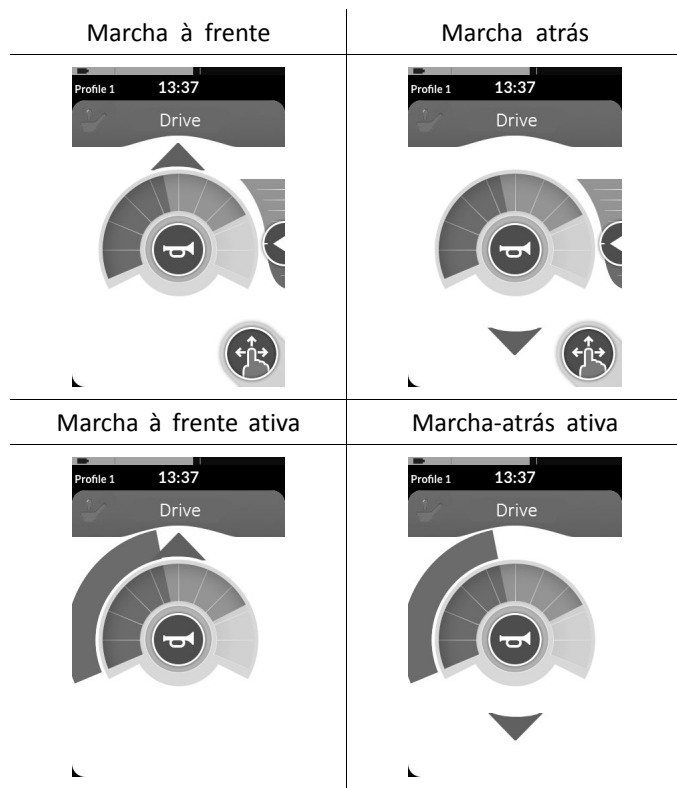


A imagem abaixo mostra um exemplo de configuração em combinação com um tabuleiro Eclipse. Para um ajuste personalizado, contacte o seu fornecedor.



1. Cubra o sensor ② para andar em frente.
2. Para andar em marcha-atrás, cubra o sensor ④ para mudar de direção.
Cubra o sensor ② para andar em marcha-atrás.
3. Cubra os sensores ① e ② para virar para a esquerda.
4. Cubra os sensores ③ e ② para virar para a direita.
5. Cubra o sensor ④ para mudar o cartão de funções.

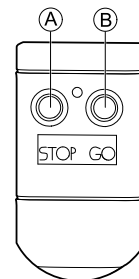
Os indicadores de deslocação em frente e marcha-atrás são apresentados no ecrã.



Para girar a cadeira de rodas, basta cobrir os sensores A ou C.

5.16.10 Utilizar o interruptor de paragem do comando

O interruptor de paragem do comando permite parar a cadeira de rodas a uma distância de aproximadamente seis metros (20 pés).



1. Prima o botão STOP A para parar a cadeira de rodas.
2. Prima o botão GO B para permitir que a cadeira de rodas se mova novamente.



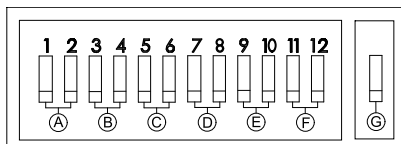
Caso perca o comando e não seja possível operar a cadeira de rodas, desligue a ligação jack da caixa do interruptor de paragem do comando do módulo de alimentação.

5.16.11 Utilizar o emulador de rato sem fios

1. Ligue o Bluetooth na sua caixa de ligação premindo um interruptor externo até ouvir um sinal sonoro longo.
2. Ligue o emulador do rato sem fios ao seu computador através da porta USB.

3. O emulador do rato e o controlo de cabeça ligam-se automaticamente.
4. As configurações predefinidas são:
 - Almofada traseira: o rato move-se para cima e para baixo
 - Almofada direita: o rato move-se para a esquerda e para a direita
 - Almofada esquerda: seleccionar

O movimento e o comportamento do rato podem ser alterados através dos interruptores localizados na parte posterior do emulador do rato sem fios.



A Interruptor DIP 1 e 2: movimento inicial do rato				
lento	lento médio	rápido médio	rápido	

B Interruptor DIP 3 e 4: velocidade máxima do cursor ou rato				
desativado	2x base	4x base	8x base	

C Interruptor DIP 5 e 6: atraso do cursor				
desativado	1,0 seg.	2,0 seg.	4,0 seg.	

D Interruptor DIP 7 e 8: atraso do interruptor				
desativado	0,5 seg.	1,0 seg.	2,0 seg.	

E Interruptor DIP 9 e 10: atraso do bloqueio				
desativado	1,0 seg.	2,0 seg.	4,0 seg.	

F	Interruptor DIP 11 e 12: opções de movimento do cursor			
	3 interruptores	4 interruptores	4 interruptores	5 interruptores
G				
	Desligado	Ligado		

A	Inicialmente a velocidade é mais lenta para obter maior precisão. É definido e utilizado em conjunto com o atraso do cursor para facultar ao utilizador a capacidade de mover o rato mais lentamente de início e, em seguida, acelerar a velocidade após um período de tempo definido para se deslocar pelo ecrã de forma mais eficiente.
B	Esta definição controla a velocidade máxima do cursor e é a velocidade que o rato irá ganhar após a velocidade inicial. Nota: a velocidade base é definida no painel de controlo das definições do rato do computador.

C	Este é o período de tempo inicial durante o qual o interruptor tem de ser premido sem soltar antes de o cursor acelerar. Esta definição é utilizada em conjunto com as definições de movimento inicial do rato e de velocidade máxima do cursor.
D	Esta definição controla o período de tempo durante o qual os interruptores direcionais têm de estar ativados antes de o cursor se mover. Permite ter em conta eventuais fechos acidentais de interruptores. Nota: aplica-se apenas aos interruptores direcionais.
E	Esta definição controla o período de tempo durante o qual o interruptor de clique esquerdo e direito tem de ser premido até bloquear. Quando o bloqueio deixar de ser necessário, prima o interruptor de clique direito ou esquerdo durante o mesmo período de tempo para desativar o bloqueio.
F	Os interruptores 11 e 12 devem estar na posição BAIXO para utilizar com o controlo de cabeça para uma emulação de rato de 3 interruptores.
G	Desligado: velocidade original do rato; melhor para PC. Ligado: aumenta a velocidade do rato em 1/3; melhor para MAC.

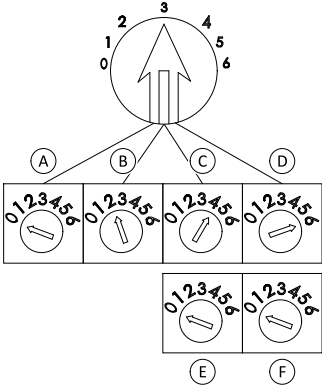


Fig. 5-92

Os números 0 a 6 descrevem a ação que o rato deve realizar. As letras Ⓐ a Ⓕ descrevem a direção da entrada que leva à ação do rato.

Número	Ação do rato
0	Sem alterações
1	Para baixo
2	Para a esquerda
3	Para a direita
4	Para cima
5	Clicar com o botão direito
6	Clicar com o botão esquerdo

Os ajustes seguintes são apenas exemplos e podem ser regulados de acordo com as necessidades do seu fornecedor.

	Direção da entrada	Ação do rato
Ⓐ	Marcha atrás	Sem alterações
Ⓑ	Para a esquerda	Direção esquerda e direita do rato
Ⓒ	Para a direita	Direção para cima e para baixo do rato
Ⓓ	Marcha à frente	Clicar com o botão esquerdo
Ⓔ	Clicar com o botão esquerdo	Sem alterações
Ⓕ	Clicar com o botão direito	Sem alterações



A direção da entrada/ação do rato (0–6) não pode ser duplicada num dado conjunto de dois interruptores, exceto para zero.

5.17 Desativar o Bluetooth

A funcionalidade de Bluetooth integrada pode ser desativada ao ligar o sistema.

1. Prima sem soltar o botão ON/OFF durante mais de três segundos.



A funcionalidade desativada do Bluetooth é indicada por um ícone na barra de estado e pela intermitência, durante seis segundos, da LED de estado dentro do botão ON/OFF.

A funcionalidade de Bluetooth é retomada da próxima vez em que o sistema for ligado.

5.18 Carregar as baterias



ADVERTÊNCIA!

Risco de lesões, danos ou morte

A orientação incorreta do(s) cabo(s) do carregador pode causar perigo de tropeção, emaranhamento ou asfixia que podem resultar em lesões, danos ou morte.

- Certifique-se de que todos os cabos do carregador estão orientados e presos corretamente.
- É necessária supervisão cuidada e especial atenção quando carregar a cadeira de rodas perto de crianças, animais de estimação ou pessoas com deficiências físicas/mentais.



Ligue e desligue a alimentação antes de efetuar o carregamento, se a cadeira de rodas não tiver sido utilizada no prazo de 24 horas. Deste modo, irá assegurar que o indicador avançado da bateria regista a carga para dar uma leitura exata durante a utilização da cadeira de rodas.

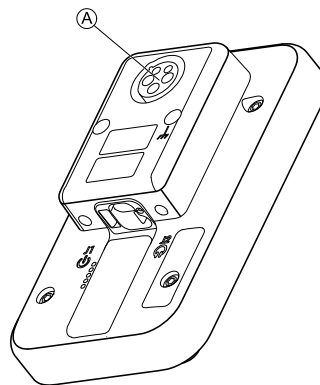


Fig. 5-93

1. Ligue o carregador da bateria à tomada do carregador do comando A.

Se o comando estiver ligado, o indicador da bateria indica que o sistema está ligado ao carregador apresentando uma sequência de carregamento e, em seguida, apresentando o estado de carga aproximado da bateria no fim da sequência de carregamento.

	A barra da bateria é apresentada a vermelho se a carga for < 20%
	A barra da bateria é apresentada a cor de laranja se a carga se encontrar entre 20% e 60%
	A barra da bateria é apresentada a verde se a carga se encontrar entre 60% e 100%

Sincronização da bateria



Apenas NOVAS baterias — A cadeira de rodas deve estar ligada durante o carregamento para assegurar que são apresentados níveis de carga da bateria exatos no comando. As novas baterias têm de ser completamente carregadas. O procedimento de sincronização da bateria DEVE ser realizado no prazo de 24 horas após ligar a cadeira de rodas. O procedimento de sincronização da bateria pode ser encontrado no manual de assistência do LiNX e deve ser realizado por um fornecedor ou técnico qualificado.

5.18.1 Alarmes de bateria

No lado direito da barra de estado, são apresentados três alarmes de bateria:

Profile 12:00  Sobretensão

É apresentado se as baterias estiverem sobrecarregadas. Desligue o carregador da bateria imediatamente.

Profile 12:00  Tensão baixa

É apresentado se as baterias estiverem descarregadas. Desligue a cadeira de rodas e carregue as baterias imediatamente.

Profile 12:00  Descarga profunda

É apresentado se a tensão da bateria descer abaixo da tensão de corte da bateria. Indica que a bateria está descarregada e que, se a bateria descarregar mais, ocorrerão danos. A buzina também soa uma vez de dez em dez segundos durante o estado de descarga profunda ativa. Desligue a cadeira de rodas e carregue as baterias imediatamente.

5.19 Utilizar o carregador USB



ATENÇÃO!

Risco de lesão

A utilização do telemóvel enquanto opera o veículo elétrico pode levar a acidentes, que poderão causar lesões ou danos materiais.

– Utilize o telemóvel apenas em conjunto com um equipamento mãos-livres para operar o veículo elétrico enquanto conduz.



Risco de danos materiais

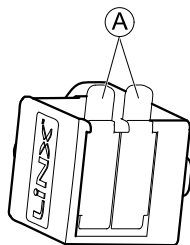
- Manuseie o carregador USB com cuidado, caso contrário, podem ocorrer danos.
- Mantenha sempre o carregador USB seco. Se o carregador USB se molhar, deixe-o secar antes de usar.
 - Não utilize nem guarde o carregador USB em locais sujos ou com pó.
 - Não insira objetos aguçados nas portas USB.



A utilização do carregador USB influencia a autonomia de tração do veículo elétrico. Para mais informações sobre a autonomia de tração, consulte a secção sobre dados técnicos do manual de utilização do seu veículo elétrico.

Com o carregador USB, pode carregar a bateria do seu telemóvel ou de um dispositivo compatível caso não tenha acesso a uma fonte de alimentação normal. Ambas as portas USB podem ser utilizadas em simultâneo, e cada porta USB tem uma corrente de carregamento até 1 A.

1.



Abra a tampa ①.

2. Ligue o dispositivo à porta USB.



Volte a colocar a tampa quando não estiver a utilizar as portas USB.

6 Manutenção

6.1 Substituir a boquilha



Risco de danos no módulo de entrada

A montagem incorreta da boquilha pode causar danos no módulo de entrada devido a água ou saliva.

- A boquilha TEM DE estar completamente seca antes da instalação.

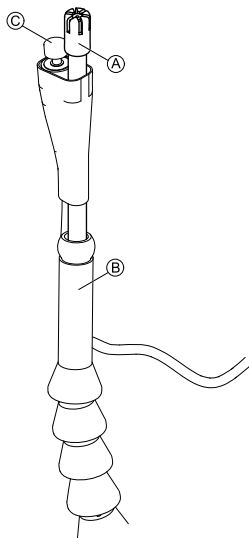


Fig. 6-1

1. Retire a boquilha ① do pescoço de ganso ②. Certifique-se de que deixa o interruptor de lábios ③ na manga retrátil, para que se mantenha junto da boquilha.
2. Insira a nova boquilha.

6.2 Substituir o absorvedor de saliva



Risco de danos no módulo de entrada

Se o absorvedor de saliva for inserido ao contrário, o módulo de entrada pode ser danificado pela água ou saliva.

- Certifique-se de que insere o absorvedor de saliva na orientação correta.
- O absorvedor de saliva TEM DE ser instalado para reduzir o risco de entrada de água ou saliva no módulo de entrada.

- 1.

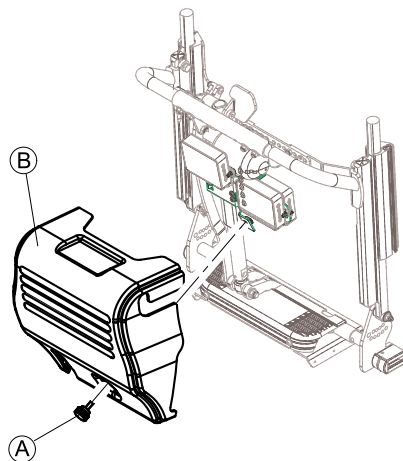


Fig. 6-2

Retire o parafuso/parafuso de rosca ① e a cobertura do encosto ②.

2.

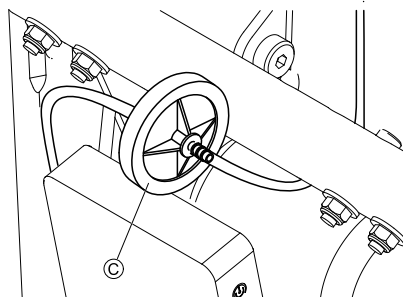


Fig. 6-3

Retire o absorvedor de saliva © do tubo.

3. Insira um novo absorvedor de saliva com a inscrição *INLET* voltada para o módulo de entrada.

6.3 Limpar o controlo de sopro e sucção



Risco de danos no módulo de entrada

A montagem ou manutenção incorreta do controlo de sopro e sucção pode causar danos no módulo de entrada devido a água ou saliva.

- A boquilha e o tubo de respiração TÊM de estar completamente secos antes da instalação.

Recomenda-se a sua limpeza pelo menos duas vezes por semana.

1.

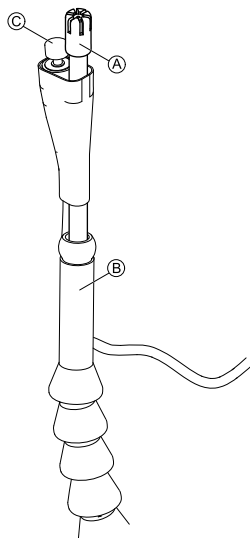


Fig. 6-4

Retire a boquilha (A) e o interruptor de lábios (C) do pescoço de ganso (B).

2. Retire o tubo de respiração do absorvedor de saliva. Consulte a secção 6.2 *Substituir o absorvedor de saliva*, página 107.
3. Posicione o recipiente por baixo do tubo de respiração para recolher a água e o elixir.
4. Lave a boquilha e o tubo de respiração com água corrente quente.
5. Enxague com elixir bucal para desinfetar.

6. Deixe secar completamente antes da instalação.
7. Instale a boquilha, o interruptor de lábios e o tubo de respiração.

7 Resolução de problemas

7.1 Diagnóstico de falhas

Se o sistema eletrónico mostrar uma falha, utilize o seguinte guia de localização de falhas para a encontrar.



Certifique-se de que o sistema eletrónico de tração está ligado antes de iniciar qualquer diagnóstico.

Se o visor de estado estiver DESLIGADO:

- Verifique se o sistema eletrónico de tração está ligado.
- Verifique se todos os cabos estão corretamente ligados.
- Assegure que as baterias não estão descarregadas.

Se for apresentado um número de falha no visor de estado:

- Avance para a secção seguinte.

7.1.1 Códigos de falha e de diagnóstico



Se ocorrer uma falha no sistema enquanto este está ligado, é apresentado o ícone de falha (A) na barra de estado. O número no interior do triângulo indica o tipo de falha.



Além disso, o LED de estado dentro do botão ON/OFF fica vermelho e intermitente. O número de intermitências é idêntico ao número indicado na barra de estado.

A tabela abaixo descreve a indicação da falha e algumas ações possíveis que podem ser tomadas para retificar o problema. As ações listadas não são apresentadas por uma ordem específica e são apenas sugestões. A intenção é que uma das sugestões o possa ajudar a resolver o problema. Em caso de dúvida, contacte o seu fornecedor.

Ícone de falha	Descrição da falha	Ação possível
	Falha do comando	• Verificar os cabos e os conectores. • Contactar o fornecedor.
	Falha de rede ou configuração	• Verificar os cabos e os conectores. • Voltar a carregar as baterias. • Verificar o carregador. • Contactar o fornecedor.
	Falha do motor 1 ¹	• Verificar os cabos e os conectores. • Contactar o fornecedor.
	Falha do motor 2 ¹	• Verificar os cabos e os conectores. • Contactar o fornecedor.
	Falha do travão magnético esquerdo	• Verificar os cabos e os conectores. • Verificar se o travão magnético esquerdo está engatado. • Consultar a secção "Empurrar o veículo elétrico no modo de ponto-morto" no manual de utilização da sua cadeira de rodas. • Contactar o fornecedor.

Ícone de falha	Descrição da falha	Ação possível
	Falha do travão magnético direito	• Verificar os cabos e os conectores. • Verificar se o travão magnético direito está engatado. • Consultar a secção "Empurrar o veículo elétrico no modo de ponto-morto" no manual de utilização da sua cadeira de rodas. • Contactar o fornecedor.
	Falha do módulo (outra que não o módulo do comando)	• Verificar os cabos e os conectores. • Verificar os módulos. • Voltar a carregar as baterias. • Se a cadeira ficar bloqueada, recuar ou remover o obstáculo. • Contactar o fornecedor.

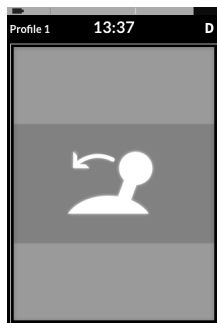
1 A configuração dos motores depende do modelo da cadeira de rodas

7.2 OON (Out Of Neutral)

OON (Out Of Neutral, fora da posição neutra no arranque) é uma funcionalidade de segurança que impede movimentos acidentais de condução ou assento:

- quando o sistema está a ligar,
- após alterar uma função ou
- quando o sistema sai de um estado de inibição ou bloqueio de tração.

Advertência de OON de tração



O joystick tem de estar na posição central:

- quando um sistema está a ligar,
- ao alterar uma função ou
- quando o sistema sai de um estado de bloqueio de tração ou inibição.

Caso contrário, é apresentada uma advertência de OON de tração. Durante uma advertência de OON de tração, é apresentada a sobreposição de OON e a cadeira de rodas não se move. Se o joystick voltar à posição central, a

advertência é eliminada e a cadeira de rodas irá deslocar-se normalmente.

Advertência de OON de assento



Quando um sistema está a ligar-se ou após alterar uma função, nenhum interruptor de acesso direto pode estar ativo, caso contrário é apresentado uma advertência de OON de assento.

Durante uma advertência de OON de assento, é apresentada a sobreposição de OON e os movimentos do assento não funcionam. Se os interruptores forem desativados, a advertência desaparece e os movimentos de assento funcionam normalmente.

8 Características Técnicas

8.1 Especificações técnicas

Especificações mecânicas

Condições admissíveis de funcionamento, armazenamento e humidade	
Limites de temperatura de funcionamento de acordo com a norma ISO 7176-9:	• $-25^{\circ} \dots +50^{\circ} \text{ °C}$
Temperatura recomendada de armazenamento:	• 15° °C
Limites de temperatura de armazenamento de acordo com a norma ISO 7176-9:	• $-40^{\circ} \dots +65^{\circ} \text{ °C}$
Limites de humidade de funcionamento de acordo com a norma ISO 7176-9:	• $0 \dots 90\% \text{ de HR}$
Grau de proteção:	IPX4 ¹

1 A classificação IPX4 significa que o sistema elétrico está protegido contra salpicos de água.

Forças de funcionamento	
Botão de alimentação	• $2,5 \text{ N}$

Especificações elétricas

Parâmetro	Mín.	Nominal	Máx.	Unidades
Tensão de funcionamento (Vbatt)	• 17	• 24	• 34	• V
Corrente em estado inativo	-	• 70	-	• mA a 24 V
Corrente de repouso (desligado)	-	-	• 0,23	• mA a 24 V



www.invacarelinx.com

Empresas de vendas da Invacare

Portugal:

Invacare Lda

Rua Estrada Velha, 949

P-4465-784 Leça do Balio

Tel: (351) (0)225 1059 46/47

Fax: (351) (0)225 1057 39

portugal@invacare.com

www.invacare.pt

1640766-F 2019-03-29



Making Life's Experiences Possible®



Yes, you can.®